

## DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2.1. Standard dining table</i> .....	14
<i>Gambar 2.2. Teknik Pencahayaan</i> .....	17
<i>Gambar 2.1. Gree Air Purifier GCA400DENA</i> .....	19
<i>Gambar 3.1. Layout eksisting museum perjuangan rakyat Jawa Barat</i> .....	25
<i>Gambar 3.2 Lantai museum perjuangan rakyat Jawa Barat</i> .....	25
<i>Gambar 3.3. Dinding museum perjuangan rakyat Jawa Barat</i> .....	26
<i>Gambar 3.4. Ceiling museum perjuangan rakyat Jawa Barat</i> .....	26
<i>Gambar 3.5. Pencahayaan museum perjuangan rakyat Jawa Barat</i> .....	27
<i>Gambar 3.6. Layout eksisting museum perjuangan rakyat Jawa Barat</i> .....	28
<i>Gambar 3.7. Lantai Gedung Joang 45 Menteng 31</i> .....	28
<i>Gambar 3.8. Dinding Geudng Joang 45 Menteng 31</i> .....	29
<i>Gambar 3.9. Ceiling Gedung Joang 45 Menteng 31</i> .....	29
<i>Gambar 3.10. Pencahayaan Gedung Joang 45 Menteng 31</i> .....	30
<i>Gambar 3.11. Layout eksisting museum konferensi asia afrika</i> .....	31
<i>Gambar 3.12. Lantai museum konferensi asia afrika</i> .....	31
<i>Gambar 3.13. Dinding museum konferensi asia afrika</i> .....	32
<i>Gambar 3.14. Ceiling Museum konferensi asia afrika</i> .....	33
<i>Gambar 3.15. Pencahayaan museum konferensi asia afrika</i> .....	33
<i>Gambar 3.16. Furniture museum konferensi asia afrika</i> .....	34
<i>Gambar 3.17. Mori Art Museum</i> .....	40
<i>Gambar 3.18. Layout Mori Art Museum</i> .....	40
<i>Gambar 3.19. Display museum</i> .....	41
<i>Gambar 3.20. Display museum</i> .....	41
<i>Gambar 3.21. Display museum</i> .....	42
<i>Gambar 3.22. Display museum aspek teknologi</i> .....	42
<i>Gambar 3.23. Display museum</i> .....	43
<i>Gambar 3.24. Display museum</i> .....	43
<i>Gambar 3.25. Interior museum</i> .....	44
<i>Gambar 3.26. Art Science Museum – Singapore Digital Museum</i> .....	45
<i>Gambar 3.27. Layout Art Science Museum – Singapore Digital Museum</i> .....	45
<i>Gambar 3.28. Display Art Science Museum – Singapore Digital Museum</i> .....	46
<i>Gambar 3.29. Aspek Teknologi Art Science Museum – Singapore Digital Museum</i> .....	47
<i>Gambar 3.30. Aspek Teknologi Art Science Museum – Singapore Digital Museum</i> .....	47
<i>Gambar 3.31. Kafetaria 170 Bandung</i> .....	49
<i>Gambar 3.32. Elemen lantai Kafetaria 170 Bandung</i> .....	49
<i>Gambar 3.33. Elemen dinding Kafetaria 170 Bandung</i> .....	50
<i>Gambar 3.34. Elemen ceiling Kafetaria 170 Bandung</i> .....	50

<i>Gambar 3.35. Pencahayaan Kafetaria 170 Bandung</i> .....	51
<i>Gambar 3.36. Kantin Gedung Sate</i> .....	52
<i>Gambar 3.37. Elemen lantai Kantin Gedung Sate</i> .....	52
<i>Gambar 3.38. Elemen dinding Kantin Gedung Sate</i> .....	53
<i>Gambar 3.39. Elemen Ceiling Kantin Gedung Sate</i> .....	53
<i>Gambar 3.40. Siteplan</i> .....	65
<i>Gambar 3.41. Siteplan gedung eksisting</i> .....	66
<i>Gambar 3.42. Ilustrasi arah terbit matahari</i> .....	67
<i>Gambar 3.43. Arah mata angin kawasan Gedung Juang 45 Bekasi</i> .....	67
<i>Gambar 3.44. Vegetasi pada kawasan Gedung Juang 45 Bekasi</i> .....	68
<i>Gambar 3.45. Ilustrasi arah kebisingan</i> .....	68
<i>Gambar 3.46. Fasade bangunan eksisting Gedung Juang 45 Bekasi</i> .....	69
<i>Gambar 3.47. Tampak samping bangunan eksisting Gedung Juang 45 Bekasi</i> .....	70
<i>Gambar 3.48. Bangunan eksisting Gedung Juang 45 Bekasi</i> .....	70
<i>Gambar 3.49. Bagian dalam depan bangunan eksisting Gedung Juang 45 Bekasi</i> .....	71
<i>Gambar 3.50. Bagian dalam bangunan eksisting Gedung Juang 45 Bekasi</i> .....	71
<i>Gambar 3.51. Ceiling bagian dalam bangunan eksisting Gedung Juang 45 Bekasi</i> .....	72
<i>Gambar 3.52. Bukaannya Gedung Juang 45 Bekasi</i> .....	72
<i>Gambar 3.53. Bangunan eksisting gedung (kantor)</i> .....	73
<i>Gambar 3.54. Bangunan eksisting gedung (kantor)</i> .....	74
<i>Gambar 3.55. Bangunan eksisting gedung (galeri seni)</i> .....	74
<i>Gambar 3.56. Bangunan eksisting gedung (galeri seni)</i> .....	75
<i>Gambar 3.57. Bangunan eksisting gedung (sewa)</i> .....	76
<i>Gambar 3.58. Denah eksisting gedung eksisting (museum)</i> .....	77
<i>Gambar 3.59. Tampak depan eksisting gedung eksisting (museum)</i> .....	77
<i>Gambar 3.60. Tampak belakang eksisting gedung eksisting (museum)</i> .....	78
<i>Gambar 3.61. Tampak kiri eksisting gedung eksisting (museum)</i> .....	78
<i>Gambar 3.62. Tampak kanan eksisting gedung eksisting (museum)</i> .....	78
<i>Gambar 3.63. Denah gedung eksisting (cafetaria)</i> .....	79
<i>Gambar 3.64. Tampak depan dan samping gedung eksisting (cafetaria)</i> .....	79
<i>Gambar 3.65. Denah, tampak depan dan samping gedung eksisting (sewa)</i> .....	80
<i>Gambar 3.66. Pencahayaan Gedung juang 45 Bekasi</i> .....	81
<i>Gambar 3.67. Pencahayaan museum mini</i> .....	82
<i>Gambar 4.1. Mindmap tema perancangan</i> .....	83
<i>Gambar 4.2. Batik khas Bekasi</i> .....	84
<i>Gambar 4.3. Samrah</i> .....	85
<i>Gambar 4.4. Wayang Kulit Bekasi</i> .....	85
<i>Gambar 4.5. suasana pada lobby</i> .....	86
<i>Gambar 4.6. suasana pada ruang pameran A</i> .....	87
<i>Gambar 4.7. suasana pada ruang pameran B</i> .....	87

<i>Gambar 4.8. suasana pada souvenir shop</i> .....	88
<i>Gambar 4.9. suasana pada ruang kantor kepala museum</i> .....	89
<i>Gambar 4.10. suasana pada ruang makan cafeteria</i> .....	89
<i>Gambar 4.11. suasana pada ruang seminar sewa</i> .....	90
<i>Gambar 4.12. suasana pada ruang working space</i> .....	91
<i>Gambar 4.13. Mindmap tema perancangan</i> .....	92
<i>Gambar 4.14. bentuk dinamis dan geometris</i> .....	93
<i>Gambar 4.15. natural color pallete</i> .....	93
<i>Gambar 4.16. Contoh Penerapan Display Interative</i> .....	98
<i>Gambar 4.17 detail display interactive</i> .....	98
<i>Gambar 4.18. Contoh Penerapan Table Interactive</i> .....	99
<i>Gambar 4.19. Contoh Penerapan Digital Book</i> .....	99
<i>Gambar 4.20. Contoh Penerapan virtual reality</i> .....	100
<i>Gambar 4.21. Contoh Penerapan sensor elemen lantai</i> .....	100
<i>Gambar 4.22. Contoh Penerapan scan barcode</i> .....	101
<i>Gambar 4.23. Contoh Penerapan special lighting</i> .....	101
<i>Gambar 4.24. Peletakan special lighting</i> .....	102
<i>Gambar 4.25. Contoh Penerapan pada gedung kantor (1)</i> .....	102
<i>Gambar 4.26. Contoh penerapan PIR human body induction</i> .....	103
<i>Gambar 4.27. video wall</i> .....	103
<i>Gambar 4.28. Contoh Penerapan pada gedung sewa</i> .....	104
<i>Gambar 4.29. Contoh Penerapan loker barcode</i> .....	105
<i>Gambar 4.30. Contoh Penerapan meja berjalan ruang makan cafeteria</i> .....	105
<i>Gambar 4.31. Storyline museum</i> .....	110
<i>Gambar 4.32. Zoning museum lt. 1 dan 2</i> .....	123
<i>Gambar 4.33. Zoning cafeteria</i> .....	124
<i>Gambar 4.34. Zoning toilet dan kantor</i> .....	125
<i>Gambar 4.35. Zoning gedung sewa</i> .....	126
<i>Gambar 4.36. Blocking museum lt. 1 dan 2</i> .....	127
<i>Gambar 4.37. Blocking Cafeteria</i> .....	128
<i>Gambar 4.38. Blocking gedung kantor dan toilet</i> .....	129
<i>Gambar 4.39. Blocking gedung sewa</i> .....	130
<i>Gambar 4.40. Hubungan antar ruang gedung museum</i> .....	131
<i>Gambar 4.41. Hubungan antar ruang gedung cafeteria</i> .....	131
<i>Gambar 4.42. Hubungan antar ruang gedung kantor</i> .....	132
<i>Gambar 4.43. Hubungan antar ruang gedung sewa</i> .....	132
<i>Gambar 4.44. Hubungan antar ruang toilet</i> .....	133
<i>Gambar 4.45. Matriks museum lt. 1</i> .....	134
<i>Gambar 4.46. Matriks museum lt. 2</i> .....	134

<i>Gambar 4.47. Matriks cafeteria</i> .....	135
<i>Gambar 4.48. Matriks kantor</i> .....	135
<i>Gambar 4.49. Matriks toilet</i> .....	136
<i>Gambar 4.50. Matriks gedung sewa</i> .....	136
<i>Gambar 4.51. Layout Museum lt. 1</i> .....	137
<i>Gambar 4.52. Layout Museum lt. 2</i> .....	138
<i>Gambar 4.53. Layout cafeteria</i> .....	139
<i>Gambar 4.54. Layout Kantor dan Toilet</i> .....	140
<i>Gambar 4.55. Layout gedung sewa</i> .....	141
<i>Gambar 4.56. Layout penempatan air purifier museum lt. 1</i> .....	142
<i>Gambar 4.57. Layout gedung sewa air purifier museum lt. 2</i> .....	143
<i>Gambar 4.58. Layout penempatan uv-c cafeteria</i> .....	144
<i>Gambar 4.59. Layout penempatan uv-c kantor</i> .....	145
<i>Gambar 4.60. Layout penempatan uv-c sewa</i> .....	146