

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Gelombang Laut	5
2.1.1 Gelombang laut pembentuk pantai (<i>constructive wave</i>)	5
2.1.2 Gelombang laut merusak pantai (<i>destructive wave</i>)	5
2.2 Gelombang Tsunami	5
2.3 Laravel.....	6
2.4 <i>RestAPI</i>	7

2.5	JSON	7
2.6	Pembelajaran Mesin	8
2.7	Klasifikasi Naïve Bayes	8
2.8	MySQL	11
2.9	ThingSpeak.....	12
2.10	Akurasi.....	12
2.11	Uji Kegunaan	12
2.12	Teknologi <i>Internet of Things</i>	14
2.13	Aplikasi Web	14
BAB III PERANCANGAN SISTTEM.....		15
3.1	Gambaran Umum Sistem	15
3.2	Gambaran Umum Klasifikasi Naive Bayes.....	15
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	16
3.3.1	Analisis Kebutuhan Data	16
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	16
3.3.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	17
3.4	Perancangan Sistem.....	17
3.4.1	Alur Kerja Sistem	17
3.4.2	Klasifikasi Naive Bayes	19
3.5	Perancangan Aplikasi Web.....	26
3.5.1	<i>Front-End</i> Aplikasi Web	26
3.5.2	<i>Back-end</i> Aplikasi Web	28
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		29
4.1	Implementasi Antarmuka	29
4.2	Implementasi Sistem	30
4.3	Pengujian <i>Alpha</i>	30

4.3.1	Tujuan Pengujian <i>Alpha</i>	30
4.3.2	Skenario Pengujian <i>Alpha</i>	30
4.3.3	Hasil Pengujian <i>Alpha</i>	31
4.4	Pengujian Beta.....	32
4.4.1	Skenario Pengujian Beta	32
4.4.2	Hasil Pengujian Beta	32
4.5	Uji Klasifikasi Data	35
4.6	Pengujian Waktu Pengolahan Data	36
4.6.1	Waktu Proses Algoritma <i>Naive Bayes</i>	37
4.6.2	Waktu Proses Data ThingSpeak Ke <i>Localhost</i>	38
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....		40
5.1	Simpulan.....	40
5.2	Saran	40
DAFTAR PUSTAKA		41
LAMPIRAN A.....		43
LAMPIRAN B		50
LAMPIRAN C		52