

## DAFTAR ISI

Abstrak .....	ii
<i>Abstract</i> .....	iii
Lembar Pengesahan .....	iv
Lembar Pernyataan Orisinalitas .....	v
Kata Pengantar .....	i
Daftar Isi.....	ii
Daftar Gambar.....	v
Daftar Tabel .....	vii
Daftar Singkatan.....	viii
Bab I   Pendahuluan.....	1
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Perumusan Masalah.....	5
I.3 Tujuan Penelitian.....	5
I.4 Batasan Penelitian .....	5
I.5 Manfaat Penelitian.....	6
I.6 Sistematika Penulisan.....	6
Bab II   Tinjauan Pustaka.....	8
II.1    Penelitian Terdahulu .....	8
II.2    Desa Digital.....	10
II.3    Web Portal.....	10
II.4    Teknologi Aplikasi.....	11
II.4.1    Laravel.....	11
II.4.2    PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ).....	13

II.4.3	CSS ( <i>Cascading Style Sheets</i> ).....	13
II.4.4	HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	14
II.4.5	Bootstrap .....	15
II.4.6	MySQL.....	15
II.4.7	Javascript.....	16
II.4.8	<i>Black Box Testing</i> .....	17
II.4.9	<i>User Accepted Test</i> .....	19
II.5	Scrum .....	20
II.6	<i>Arsitektur Client-Server</i> .....	21
II.7	Alasan Pemilihan Kerangka Kerja/Teori/Pendekatan.....	23
Bab III	Metodologi Penelitian.....	24
III.1	Kerangka Pemecahan Masalah .....	24
III.2	Metode Penelitian.....	26
III.3	Proses Pengembangan Produk / Artifak.....	28
III.4	Metode Evaluasi.....	28
Bab IV	Analisis Dan Pemodelan Kebutuhan .....	29
IV.1	Analisis Kebutuhan .....	29
IV.2	Pemodelan Kebutuhan .....	30
IV.3	Spesifikasi Kebutuhan Teknologi .....	31
IV.3.1	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	31
IV.3.2	Kebutuhan Perangkat Keras .....	31
Bab V	Perancangan Perangkat Lunak.....	32
V.1	Pemodelan Perancangan Sistem.....	32
V.1.1	Skenario Use Case.....	32

V.1.2	Diagram Aktivitas .....	42
V.1.3	Diagram Kelas.....	50
V.1.4	Entity Relationship Diagram .....	52
V.1.5	Diagram Sequence.....	53
V.2	Perancangan Arsitektur .....	62
V.3	Perancangan Antarmuka .....	63
Bab VI	Implementasi dan Pengujian .....	68
VI.1	Proses Implementasi Perangkat Lunak .....	68
VI.2	Hasil Akhir Implementasi Perangkat Lunak .....	70
VI.2.1	Hasil Implementasi Integrasi.....	70
VI.2.2	Hasil Akhir Implement <i>Sprint</i> .....	71
VI.3	Proses dan Hasil Pengujian Perangkat Lunak .....	75
VI.3.1	Pengujian Fungsionalitas.....	76
VI.3.2	Pengujian Performa Perangkat Lunak.....	79
VI.4	Evaluasi Akhir Solusi Sistem Informasi .....	81
Bab VII	Kesimpulan dan Saran .....	83
VII.1	Kesimpulan .....	83
VII.2	Saran Pengembangan.....	83
Daftar Pustaka	.....	84