

## DAFTAR ISI

|                                                  |            |
|--------------------------------------------------|------------|
| <b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>      | <b>i</b>   |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>                    | <b>ii</b>  |
| <b>ABSTRAK.....</b>                              | <b>iii</b> |
| <b>ABSTRACT .....</b>                            | <b>iv</b>  |
| <b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>                  | <b>v</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR .....</b>                      | <b>vi</b>  |
| <b>DAFTAR ISI .....</b>                          | <b>vii</b> |
| <b>DAFTAR GAMBAR .....</b>                       | <b>ix</b>  |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                        | <b>x</b>   |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>                     | <b>xi</b>  |
| <b>I PENDAHULUAN .....</b>                       | <b>1</b>   |
| 1.1 Latar Belakang.....                          | 1          |
| 1.2 Perumusan Masalah.....                       | 2          |
| 1.3 Batasan Permasalahan .....                   | 3          |
| 1.4 Tujuan.....                                  | 3          |
| 1.5 Metode Penyelesaian Masalah .....            | 4          |
| 1.6 Pembagian Tugas Anggota.....                 | 5          |
| <b>II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>                 | <b>6</b>   |
| 2.1 Agrobisnis .....                             | 6          |
| 2.1.1 Perkembangan Agrobisnis Ayam Broiler ..... | 6          |
| 2.2 Android.....                                 | 9          |
| 2.3 Database MySQL.....                          | 11         |
| 2.4 Framework Codeigniter.....                   | 12         |
| 2.5 Metodologi Pengembangan Waterfall .....      | 14         |
| 2.6 UML .....                                    | 15         |
| 2.7 Aplikasi Serupa .....                        | 16         |

|                                                    |            |
|----------------------------------------------------|------------|
| <b>III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN.....</b> | <b>18</b>  |
| 3.1 Sistem Arsitektur .....                        | 18         |
| 3.1.1 Gambaran Umum Sistem .....                   | 19         |
| 3.1.2 Target Pengguna Aplikasi .....               | 19         |
| 3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat.....            | 21         |
| 3.1.4 Diagram Alir Aplikasi.....                   | 21         |
| 3.2 Kebutuhan Pengembangan Sistem.....             | 35         |
| 3.3 Perancangan Model Program .....                | 36         |
| 3.3.1 Use Case Diagram .....                       | 37         |
| 3.3.2 Use Case Skenario.....                       | 37         |
| 3.4 Perancangan Aplikasi.....                      | 52         |
| 3.4.1 Perancangan Antar Muka .....                 | 52         |
| 3.4.2 Perancangan Level Tinggi.....                | 63         |
| <b>IV ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN.....</b>  | <b>64</b>  |
| 4.1 Implementasi Aplikasi.....                     | 64         |
| 4.1.1 Implementasi Antarmuka .....                 | 65         |
| 4.2 Kebutuhan Pengembangan Sistem.....             | 78         |
| 4.2.1 Pengujian Alpha .....                        | 78         |
| 4.2.2 Pengujian Fungsionalitas .....               | 79         |
| 4.2.3 Pengujian Beta .....                         | 97         |
| 4.3 Diskusi Hasil Pengujian.....                   | 100        |
| <b>V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>                | <b>101</b> |
| 5.1 Kesimpulan.....                                | 101        |
| 5.2 Saran.....                                     | 101        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                        | <b>102</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>                               | <b>105</b> |