

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Aplikasi Serupa.....	10
Tabel 3. 1 Kebutuhan Perangkat Keras (Laptop / PC).....	15
Tabel 3. 2 Kebutuhan Perangkat Keras (Smartphone).....	15
Tabel 3. 3 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	15
Tabel 3. 4 Tabel USC-001	17
Tabel 3. 5 Tabel USC-002	17
Tabel 3. 6 Tabel USC-003	18
Tabel 3. 7 Tabel USC-004	18
Tabel 3. 8 Tabel USC-005	18
Tabel 3. 9 Tabel USC-006	19
Tabel 3. 10 Tabel USC-007	19
Tabel 3. 11 Tabel USC-008	20
Tabel 3. 12 Perancangan Antar Muka.....	35
Tabel 3. 13 Story Board	37
Tabel 3. 14 Game Mekanik	39
Tabel 4. 1 Implementasi Antar Muka Aplikasi	41
Tabel 4. 2 Pengujian Fungsionalitas Menu Home	45
Tabel 4. 3 Pengujian Fungsionalitas Menu Select Level	46
Tabel 4. 4 Pengujian Fungsionalitas Menu Mulai Game	46
Tabel 4. 5 Pengujian Fungsionalitas Menu Game Over	47
Tabel 4. 6 Pengujian Fungsionalitas Menu Win	47
Tabel 4. 7 Pengujian Fungsionalitas Menu Pause.....	48
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian Fungsionalitas Menu Home	48
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian Fungsionalitas Menu Select Level	51
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian Fungsionalitas Menu Mulai Game.....	53
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian Fungsionalitas Menu Game Over	54
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian Fungsionalitas Menu Win.....	56
Tabel 4. 13 Hasil Pengujian Fungsionalitas Menu Pause	58
Tabel 4. 14 Tabel Perhitungan Skala Likert.....	60
Tabel 4. 15 Penerapan Aspek Tujuan Aplikasi	61
Tabel 4. 16 Penerapan Aspek Manfaat.....	62
Tabel 4. 17 Penerapan Aspek Antar Muka	64
Tabel 0. 1 Lampiran Hasil Pengujian Beta	69