

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Sistem Arsitektur.....	12
Gambar 3. 2 Diagram Alir Aplikasi.....	14
Gambar 3. 3 Use Case Diagram.....	16
Gambar 3. 4 Activity Memilih Stage.....	21
Gambar 3. 5 Activity Melakukan Petualangan.....	22
Gambar 3. 6 Activity Mengambil Item.....	23
Gambar 3. 7 Activity Interaksi dengan Penanda.....	24
Gambar 3. 8 Activity Menghindari Virus.....	26
Gambar 3. 9 Activity Masuk ke Perangkap Berduri.....	27
Gambar 3. 10 Activity Masuk ke Dalam Jurang.....	28
Gambar 3. 11 Activity Memilih Menu Lainnya.....	29
Gambar 3. 12 Activity Memilih Menu Options.....	31
Gambar 3. 13 Activity Memilih Logo Covid Heroes.....	32
Gambar 3. 14 Activity Memilih Gambar Orang Bermasker.....	33
Gambar 3. 15 Activity Memilih Tombol Exit.....	34
Gambar 4. 1 Penerapan Aspek Tujuan Aplikasi.....	62
Gambar 4. 2 Penerapan Aspek Manfaat.....	64
Gambar 4. 3 Penerapan Aspek Antar Muka.....	65