

DAFTAR ISTILAH

Berikut adalah daftar istilah yang terdapat dalam buku Proyek Akhir ini, dijabarkan sebagai berikut :

GUI	Graphical User Interface (GUI) adalah sistem komponen visual interaktif untuk software komputer.
Use Case Diagram	Use case diagram merupakan diagram yang menggambarkan hubungan antara aktor dengan sistem. Use case diagram bisa mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat.
Use Case Skenario	Penjelasan dari setiap use case baik skenario utama maupun skenario alternatif.
Activity Diagram	Activity diagram, dalam bahasa Indonesia diagram aktivitas, yaitu diagram yang dapat memodelkan proses-proses yang terjadi pada sebuah sistem. Runtutan proses dari suatu sistem digambarkan secara vertikal. Activity diagram merupakan pengembangan dari Use Case yang memiliki alur aktivitas.
Hardware	hardware adalah komponen fisik dari sistem komputer.
Software	software adalah sekumpulan instruksi yang dapat disimpan dan dijalankan oleh hardware.
Game 2D platformer	Game yang bisa dimainkan pada sistem android dalam bentuk 2D dengan gameplay 2D Platformer (membimbing karakter utama melewati rintangan).
API Level Android	API Level adalah nilai integer yang secara unik mengidentifikasi revisi API framework yang ditawarkan oleh versi platform Android.
Game	Dalam bahasa Indonesia game diartikan sebagai permainan. Permainan adalah kegiatan kompleks yang didalamnya terdapat peraturan, play dan budaya. Sebuah permainan adalah sistem dimana pemain terlibat konflik buatan, disini pemain berinteraksi dengan sistem dan konflik dalam permainan merupakan rekayasa atau buatan.