

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Poltekkes Denpasar, "Latar Belakang Munculnya Pandemi Virus Corona," Denpasar.
- [2] A. P. Tarigan, "Penyakit Menular dan Virus Corona," Medan, 2020.
- [3] R. T. Singkoh, "Perancangan Game FPS (First Person Shooter) Police Personal Training," Jurnal Teknik Elektro dan Komputer, 2016.
- [4] W. Pratama, "GAME ADVENTURE MISTERI KOTAK PANDORA," STMIK AMIKOM, Purwokerto, 2014.
- [5] W. Pratama, "Game Adventure Misteri Kotak Pandora," STMIK AMIKOM, Purwokerto, 2014.
- [6] Indonesia Student, "4 Pengertian Game Edukasi Menurut Para Ahli dan Contohnya Lengkap," Indonesiastudents.com, 2017.
- [7] A. Fadli, "Mengenal Covid-19 dan Cegah Penyebarannya dengan "Peduli Lindungi" aplikasi berbasis android," Pengabdian Kepada Masyarakat Jurusan Teknik Elektro, Universitas Jenderal Soedirman, Purbalingga, 2020.
- [8] Tim, E . M . S, "Pemrograman Android dalam Sehari," Elex Media Komputindo, 2015.
- [9] R. E. S. Putro and H. Maulana, "PEMBANGUNAN GAME "SALA RANGER" SEBAGAI MEDIA EDUKASI PENYELAMATAN SATWA ENDEMIK DI JAWA BARAT," Universitas Komputer Indonesia.
- [10] T. Anggraeni, "Perancangan Game APD COVID-19 Simulator," Sekolah Tinggi Multi Media "MMTC" Yogyakarta, 2021.
- [11] M. C. T. Putra, "Game Edukasi Penyelamatan Diri dari Virus Covid-19 Berbasis 3D Menggunakan Game Engine Unity," Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) , Palangka Raya, 2021.
- [12] M. K. Hutauruk, "UML Diagram : Use Case Diagram".
- [13] A. Antolis, A. R. Putra, F. P. D. H, H. A. Philemon, M. Prayangga and M. W. Tanoto, "Alpha dan Beta Testing," Binus University, 2020.