

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi Informasi memiliki peran yang sangat penting. Perkembangannya semakin lama semakin maju, hal ini bisa kita lihat dari perkembangan dalam pengelolaan data yang dulunya untuk mengolah suatu data sulit karena hanya menggunakan cara manual dan sederhana, sehingga untuk mendapatkan informasi tersebut membutuhkan waktu yang cukup lama dan otomatis informasi yang diterima kadang belum akurat.

CV. Mangkubumi adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang bangunan gedung. Jenis bangunan gedung terdiri dari bangunan rumah tinggal, dan ruko. CV. Mangkubumi didirikan pada tahun 1998. Perusahaan ini rata-rata menangani dua (2) sampai dengan tiga (3) proyek setiap tahunnya. Dalam proyek seperti bangunan rumah tinggal dan ruko, pencatatan biaya dan usaha proyek dapat dilakukan dengan lebih memudahkan karena semua komponen proyek dapat diestimasi secara nyata. Pencatatan biaya merupakan proses yang paling penting untuk pembangunan. Pencatatan biaya merupakan perhitungan biaya yang riil digunakan dilapangan dengan memperhitungkan biaya-biaya tidak langsung yang tidak terdapat di dalam Rencana Anggaran Biaya (RAB).

Proses pekerjaan pencatatan biaya pekerjaan bangunan yaitu untuk material tertentu dan upah kerja sampai dengan selesai. Cara pembayaran konsumen kepada CV. Mangkubumi dengan melakukan pembayaran uang muka sebesar 50% dari jumlah keseluruhan perhitungan dari CV. Mangkubumi. Kemudian melakukan pembayaran angsuran ke 2 setelah dilakukan progres pekerjaan mencapai 50%, Pembayaran angsuran ke 3 setelah dilakukan progres pekerjaan mencapai 75%, Dan pembayaran angsuran ke 4 setelah progres pekerjaan mencapai 100%. Jangka waktu pelaksanaan pekerjaan sampai dengan 100% ditetapkan selama kelender terhitung sejak disepakati dan ditanda tangani perjanjian. Progres sangat

berpengaruh dalam pekerjaan ini. Jika konsumen tidak membayar sesuai dengan yang di sepakati. Maka, pekerjaan akan di berhentikan sementara sampai konsumen membayar sesuai yang di sepakati diawal. Kesulitan yang terjadi juga ialah bagaimana cara memonitoring kendala perjanjian karena sering keluar dari jadwal monitoring. Setiap pembangunan waktu yang digunakan tidak selamanya sama atau sesuai dengan jadwal. Estimasi Biaya CV. Mangkubumi melakukan Rekapitulasi.

Pembangunan satu (1) unit rumah tinggal satu (1) lantai, luas bangunan kurang lebih 135 meter persegi di atas tanah ukuran lebar 9 meter dan Panjang 15 meter nilai pekerjaannya berkisaran sebesar Rp. 215.000.000 (dua ratus lima belas juta). Harga kontrak merupakan harga borongan yang tetap, tidak boleh diubah atau disesuaikan, kecuali disepakati adanya pekerjaan tambah. Setiap pekerjaan dalam perhitungan “harga kontrak” harus dianggap telah diterima oleh kedua belah pihak. Pembayaran Pertama (1) (uang muka) sebesar Rp. 75.000.000 (tujuh puluh lima juta) untuk persiapan material yang digunakan dan biaya ongkos kerja. Pembayaran Ke dua (2) sebesar Rp. 50.000.000 (lima puluh juta) progress pekerjaan atap material dan ongkos kerja. Pembayaran Ke tiga (3) sebesar Rp. 50.000.000 (lima puluh juta) progress pekerjaan plafond dan pemasangan tegel. Pembayaran Ke empat (4) Rp. 25.000.000 (dua puluh lima juta) *progress* pengecatan, *finishing* dan lainnya. Pembayaran Ke lima (5) sebesar Rp 15.000.000 (lima belas juta) setelah selesai semua pekerjaan dan di terima dengan konsumen. Sedangkan untuk pekerjaan renovasi rumah tinggal satu (1) unit tiga (3) lantai, luas bangunan kurang lebih 252 meter persegi, di atas tanah ukuran lebar 15 meter dan Panjang 17,5 meter nilai pekerjaannya berkisaran sebesar Rp. 800.000.000 (delapan ratus juta). Harga kontrak merupakan harga Borongan yang tetap, tidak boleh diubah atau disesuaikan, kecuali disepakati adanya pekerjaan tambah. Setiap pekerjaan dalam perhitungan “harga kontrak” harus dianggap telah diterima oleh kedua belah pihak. Pembayaran Pertama (1) (uang muka) sebesar Rp. 240.000.000 (dua ratus empat puluh juta) untuk persiapan material yang digunakan dan biaya ongkos kerja. Pembayaran Ke dua (2) sebesar Rp. 160.000.000 (seratus enam puluh juta) progress pekerjaan atap material dan ongkos kerja. Pembayaran Ke tiga (3) sebesar Rp.

160.000.000 (seratus enam puluh juta) progress pekerjaan plafond dan pemasangan tegel. Pembayaran Ke empat (4) Rp. 120.000.000 (seratus dua puluh juta) progress pengecatan, finishing dan lainnya. Pembayaran Ke lima (5) sebesar Rp. 120.000.000 (seratus dua puluh juta) setelah selesai semua pekerjaan dan di terima dengan konsumen.

CV. Mangkubumi yang belum memiliki aplikasi berbasis web yang mendukung untuk menyusun anggaran. Melihat keuntungan dan kerugian yang di alami perusahaan dan jenis pengeluaran apa saja yang terjadi. Oleh karena itu, CV. mangkubumi harus memiliki aplikasi yang dapat memudahkan proses anggaran. Kesulitan yang perusahaan sekarang ialah penganggaran proyek yang membedakan waktu teknis pekerjaan dan bahan baku. Permasalahan lain selain proses anggaran adalah proses pembayaran pencatatan pengeluaran pembiayaan.

Pencatatan biaya merupakan suatu kegiatan pengatur sumber daya dalam mencapai tujuan dan sasaran dari proyek, sehingga proyek berjalan sesuai dengan tahapan dan target yang di kehendaki. Maka dari itu aplikasi web sangat menunjang suatu target yang belum tercapai.

Anggaran merupakan suatu rencana kerja jangnan pendek yang disusun berdasarkan rencana kegiatan jangnan Panjang yang ditetapkan dalam proses penyusunan program. Proses penganggaran mempunyai 4 tahap yaitu :

- 1) Penetapan sasaran
- 2) Implementasi
- 3) Pengendalian
- 4) Evaluasi kerja

Penyusunan anggaran merupakan proses pembuatan rencana kerja dalam rangka waktu satu tahun, yang dinyatakan dalam satuan moneter. Penyusunan anggaran sering diartikan sebagai perencanaan laba (*profit planning*).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka diperoleh rumusan masalah berikut.

- a. Bagaimana melakukan perjanjian kontrak?
- b. Bagaimana menentukan anggaran material proyek?
- c. Bagaimana melakukan *monitoring progress* proyek?
- d. Bagaimana membuat catatan akuntansi berupa Jurnal umum, buku besar serta membuat laporan Rancangan Anggaran Biaya dan laporan realisasi?

1.3 Tujuan

Tujuan proyek akhir ini adalah menghasilkan aplikasi berbasis web yang memiliki fungsionalitas sebagai berikut.

- a. Mampu melakukan perhitungan seluruh anggaran,
- b. Mampu mengelola anggaran untuk pengeluaran material proyek,
- c. Mampu menampilkan status *progress* proyek bagi Pengelola CV Mangkubumi,
- d. Mampu menyajikan catatan akuntansi berupa Jurnal Umum, Buku Besar, serta Laporan Rancangan Anggaran Biaya dan Laporan Realisasi.

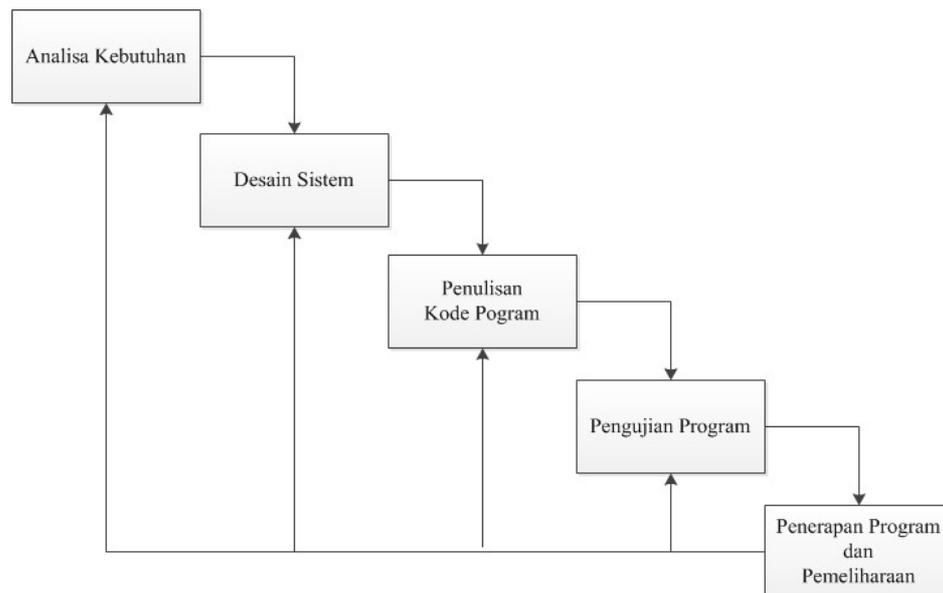
1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah pada aplikasi ini adalah sebagai berikut.

- a. Aplikasi ini tidak menginput estimasi biaya otomatis,
- b. Aplikasi ini tidak menginput material otomatis,
- c. Ruang lingkup hanya sebatas aktivitas kegiatan. tidak termasuk di biaya tenaga kerja,
- d. Tidak menangani semua jenis Jurnal Penyesuaian,
- e. Aplikasi tidak menangani penambahan item dan PPh Pasal 23,
- f. Dan hal-hal lain yang terkait dengan pembahasan tetapi tidak menjadi fokus pembahasan dalam Proyek Akhir.

1.5 Metode Pengerjaan

Metode yang digunakan oleh penulis pada Proyek Akhir ini adalah metode *Software Development Life Cycle (SDLC)* dengan model *waterfall*. Tahapan dari model *waterfall* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 1- 1
Model Waterfall

1. Analisa Kebutuhan

Pada tahap ini dilakukan melalui wawancara langsung dan observasi terhadap CV. Mangkubumi guna untuk mengumpulkan informasi yang berkaitan dengan perusahaan yang nantinya akan berguna untuk membangun sistem yang baru.

2. Desain Sistem

Pada tahap ini merupakan perancangan aplikasi. Perancangan aplikasi dilakukan dengan cara membuat *use case*, *activity diagram*, *class diagram* dan *sequence diagram* menggunakan *Astah Community*, membuat stuktur data menggunakan *Entity Relation Diagram (ERD)*, dan membuat tampilan antarmuka pengguna menggunakan *Balsamiq Mockup*.

3. Penulisan Kode Program

Pada tahap ini dilakukan perubahan desain perancangan menjadi bentuk kode program. Kode program yang digunakan adalah Bahasa PHP dengan menggunakan *CodeIgniter* dan *MySQL*.

4. Pengujian Program

Pada tahap ini pengujian di lakukan untuk menguji bagaimana fungsionalitas yang ada pada aplikasi yang telah di buat. Pengujian dilakukan dengan perbandingan manual dan aplikasi, pengujian aplikasi menggunakan metode *Black Box Testing*.

5. Penerapan Program dan Pemeliharaan

Pada tahap terakhir ini, penerapan program dalam aplikasi di lakukan oleh pengguna tetapi aplikasi tetap dilakukan pemeliharaan untuk memperbaiki kesalahan yang tidak di temukan pada tahap sebelumnya. Tahap ini juga dilakukan pengembangan jasa sistem dengan penambahan fitur dan fungsi baru.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Jadwal pengerjaan Proyek Akhir ini dapat dilihat pada tabel 1-1.

Tabel 1- 1
Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	2020												2021																																							
	Sept				Okt				Nov				Des				Jan				Feb				Mar				Apr				Mei				Juni				Jul											
Analisis Kebutuhan	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Design Sistem																																																				
Penulisan Kode Program																																																				
Pengujian Program																																																				
Penerapan dan Pemeliharaan																																																				
Dokumentasi																																																				