

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2- 1 Tampilan Aplikasi Augmented Reality Buah-buahan	4
Gambar 2- 2 Tampilan Aplikasi <i>Augmented Reality</i> Alfabet & Numerik	5
Gambar 2- 3 Tampilan Aplikasi Pengenalan Buah.....	6
Gambar 2- 4 Tampilan Aplikasi <i>Augmented Reality</i> Pengenalan Rambu Lalu Lintas	6
Gambar 2- 5 Tampilan Aplikasi HIAR.....	7
Gambar 3- 1 Tahapan Metode MDLC	11
Gambar 3- 2 Alur Sistem Aplikasi.....	12
Gambar 3- 3 <i>Site Map</i> Aplikasi.....	13
Gambar 3- 4 Animasi Rotasi Objek	13
Gambar 3- 5 Desain Animasi Skala Objek	14
Gambar 3- 6 Desain Antarmuka Menu <i>Play</i>	14
Gambar 3- 7 Desain Antarmuka Main Menu.....	15
Gambar 3- 8 Desain Antarmuka Menu Belajar.....	15
Gambar 3- 9 Desain Antarmuka Dialog Keluar.....	16
Gambar 3- 10 Desain Rancangan <i>Marker</i>	17
Gambar 3- 11 <i>Website</i> Free3D.com	18
Gambar 3- 12 <i>Website</i> turbosquid.....	18
Gambar 3- 13 Perangkat Lunak Blender.....	19
Gambar 3- 14 <i>Website</i> Vecteezy	19
Gambar 3- 15 Pembuatan Asset 2D Menggunakan <i>Software</i> CorelDraw x7	20
Gambar 3- 16 <i>Website</i> zasplat.com.....	21
Gambar 3- 17 <i>Website</i> twistedwave.com	21
Gambar 3- 18 <i>Website</i> developervuforia.com.....	22
Gambar 3- 19 <i>Website</i> zetcil.com	23
Gambar 3- 20 Pembuatan <i>Marker</i>	24
Gambar 3- 21 Proses <i>Login</i> pada <i>Website</i> developervuforia.com	24
Gambar 3- 22 Mendapatkan Lisensi Gratis dari <i>Website</i> developervuforia.com .	25
Gambar 3- 23 Membuat <i>Database</i> pada <i>Website</i> developervuforia.com	25
Gambar 3- 24 Penggabungan Objek 3D pada Perangkat Lunak Blender.....	26
Gambar 3- 25 Proses Penggabungan Objek 3D pada Perangkat Lunak Blender .	27
Gambar 3- 26 <i>Build Setting</i> pada Perangkat Lunak Unity	27

Gambar 3- 27 Tampilan untuk Mengundur Vuforia Engine AR.....	28
Gambar 3- 28 Tampilan Lisensi Vuforia <i>Configuration</i>	28
Gambar 3- 29 Tampilan Asset yang Sudah Ditambahkan.....	29
Gambar 3- 30 <i>Hierarchy</i> Perangkat Lunak Unity.....	29
Gambar 3- 31 Fungsi <i>Button</i> Pertama.....	30
Gambar 3- 32 Menambahkan Objek 3D	31
Gambar 3- 33 Tampilan Fungsi <i>Button</i> Kedua pada <i>Hierarchy</i>	32
Gambar 3- 34 Posisi AR <i>Camera</i>	33
Gambar 3- 35 Menambahkan Desain Antarmuka.....	33
Gambar 3- 36 Fungsi <i>Button</i> Pertama.....	34
Gambar 3- 37 Fungsi <i>Button</i> Kedua	35
Gambar 3- 38 Fungsi Suara Objek 3D.....	36
Gambar 3- 39 Suara <i>Button</i> Pertama.....	36
Gambar 3- 40 Suara <i>Button</i> Kedua	37
Gambar 3- 41 Menambahkan Animasi Skala Objek.....	37
Gambar 3- 42 Pemrograman Fungsi Rotasi.....	38
Gambar 3- 43 Menambahkan Pemrograman Pindah Menu.....	38
Gambar 4- 1 Implementasi Halaman <i>Play</i>	43
Gambar 4- 2 Implementasi Halaman Menu Utama	44
Gambar 4- 3 Implementasi Halaman Dialog Keluar.....	44
Gambar 4- 4 Implementasi Halaman Menu Diajar Sebelum Pindai <i>Marker</i>	45
Gambar 4- 5 Implementasi Menu Diajar Setelah Marker Dipindai.....	46
Gambar 4- 6 Implementasi Menu Diajar Setelah <i>Button</i> Terong Diklik	46
Gambar 4- 7 Implementasi Menu Diajar Setelah <i>Button</i> Kurma Diklik.....	47
Gambar 4- 8 Implementasi Menu Diajar Setelah <i>Button</i> Semangka Diklik	48
Gambar 4- 9 Implementasi Menu Diajar Setelah <i>Button</i> Pisang Diklik	48
Gambar 4- 10 Implementasi Menu Diajar Setelah <i>Button</i> Labu Diklik	49
Gambar 4- 11 Implementasi Menu Diajar Setelah <i>Button</i> Belimbing Diklik.....	49
Gambar 4- 12 Implementasi Menu Diajar Ketika <i>Button</i> Apel Diklik	50
Gambar 4- 13 Implementasi Menu Diajar Setelah <i>Button</i> Anggur Diklik	50
Gambar 4- 14 Implementasi Menu Diajar Setelah <i>Button</i> Nanas Diklik.....	51