

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Community helper atau komunitas penolong adalah kumpulan yang berisikan pekerja untuk senantiasa memberikan pelayanan kepada masyarakat agar bisa merasa aman setiap berkegiatan. Komunitas penolong memiliki latar belakang dan dengan cara yang berbeda untuk melayani masyarakat dengan jumlah para pelayan yang banyak. Komunitas penolong bisa dijumpai dalam keseharian, contohnya seperti polisi, satpam, perawat, tukang pos, desainer, fotografer dan masih banyak lagi para komunitas penolong lainnya.

Smartphone android merupakan sistem operasi yang saat ini sedang berkembang pesat, Adapun salah satu teknologi masa kini yang populer pada aplikasi mobile adalah Augmented reality (AR). AR adalah teknologi yang memadukan antara object virtual dengan dunia nyata secara real time.

Studi kasus yang dipilih yaitu PAUD Almalia yang terletak di Bojongsoang kabupaten Bandung. Pelajaran tentang pengenalan komunitas penolong diajarkan dikelas pada anak-anak rentang usia dari 3-4 tahun, tentunya memerlukan alat bantu untuk memberikan gambaran dan contoh kepada anak-anak. Penyampaian contoh tentang pengenalan komunitas penolong pada PAUD Almalia sebelumnya, langsung kedatangan tamu mengenai profesi yang dibahas. Cara lainnya dengan berkunjung ketempat profesi seperti pemadam kebakaran dan sebagainya. Namun dengan kondisi pandemi saat ini, sehingga terkendala mendatangkan setiap profesi dan berkunjung kekantor terkait profesi yang dikenalkan. Oleh sebab itu, dibutuhkan media yang membantu guru PAUD Almalia untuk memberikan gambaran pengenalan komunitas penolong kepada anak – anak.

Berlandaskan pada masalah diatas, maka diusulkan Proyek Akhir yang berjudul” Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Komunitas Penolong Di Pusat Kota Dan Karir Kreatif Berbasis Augmented Reality” yang berharap bisa membantu pengajar dalam mengenalkan komunitas penolong kepada anak – anak.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan diatas, Adapun permasalahan yang ada yaitu bagaimana membuat media alternatif pembelajaran pengenalan Community helper untuk anak – anak yang rentang usia dari 3-4 tahun?

1.3 Tujuan

Tujuan dari proyek akhir ini yaitu:

1. Sebagai media alternatif pada pengajar PAUD Almalia dalam mengenalkan komunitas penolong kepada anak-anak.
2. Menampilkan Object 3D dan Video Animasi saat memberikan pelajaran terkait komunitas penolong yang berbasis Augmented Reality (AR).

1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir

Ruang lingkup dari proyek akhir ini sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibuat untuk alat bantu media pembelajaran pada Paud Almalia.
2. Terdapat materi pembelajaran *Community Helper*.
3. Aplikasi digunakan untuk anak Paud dengan rentang usia 3-4 tahun.
4. Pengoperasian aplikasi tersebut adalah Sistem Operasi android minimal versi lollipop 5.0.

1.5 Luaran

Adapun output dari kegiatan penelitian ini yang akan dicapai adalah:

1. Aplikasi Pembelajaran berbasis augmented reality.
2. Buku Marker Community Helper.