

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Gambar Simbol Flowchart
Gambar 3.1	Metode Waterfall
Gambar 3.2	Flowchart Scanning marker
Gambar 3.3	Flowchart Quiz
Gambar 4.1	Pembuatan desain marker di Corel Draw X7
Gambar 4.2	Pembuatan database marker di vuforia
Gambar 4.3	Proses memasukan database marker ke unity
Gambar 4.4	pembuatan video animasi di Microsoft power point
Gambar 4.5	Pembuatan suara di voice marker
Gambar 4.6	Proses editing video di Adobe Premiere
Gambar 4.7	Proses video animasi dimasukan sesuai database marker
Gambar 4.8	Import objek 3D ke unity
Gambar 4.9	Memasukan objek sesuai dengan markernya
Gambar 4.10	Pembuatan desain tampilan Quis di Coreldraw X7.
Gambar 4.11	Data pertanyaan 1
Gambar 4.12	Data pertanyaan 2
Gambar 4.13	Data pertanyaan 3
Gambar 4.14	Data pertanyaan 4