

ABSTRAK

Masyarakat di Indonesia kebanyakan berprofesi sebagai petani. Hasil pertanian sangat melimpah. Pertanian termasuk salah satu sector yang memberikan kontribusi besar terhadap pertumbuhan ekonomi Indonesia. Untuk meningkatkan jangkauan pasar, maka petani memerlukan pemanfaatan teknologi informasi yang dapat menjadi perantara antara petani dengan konsumen. Oleh karena itu, dibangun Aplikasi *Marketplace* Hasil Pertanian, khususnya modul admin dan penjual. Pada modul ini, aplikasi dapat membantu pembeli untuk mendapatkan informasi hasil pertanian dan membeli produk hasil pertanian. Pembuatan aplikasi dilakukan dengan metode *Waterfall*. Aplikasi ini berbasis web dan diimplementasikan dengan *framework* CodeIgniter, Bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL sebagai media penyimpanan data.

Kata Kunci: *Marketplace*, petani, konsumen.