

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang	10
1.2 Rumusan Masalah.....	11
1.3 Tujuan.....	11
1.4 Batasan Masalah.....	11
1.5 Metode Penggerjaan	12
1.6 Jadwal Penggerjaan	14
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	15
2.1 Pet Shop.....	15
2.2 <i>Tools</i> Pemodelan Sistem	15
2.2.1 <i>Business Process Modeling Notation (BPMN)</i>	16
2.2.2 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	19
2.2.3 <i>Use Case Diagram</i>	19
2.2.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	20
2.2.5 <i>Sequence Diagram</i>	22
2.2.6 <i>Class Diagram</i>	23
2.3 <i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi	23
2.3.1 <i>Hypertext PreProcessor (PHP)</i>	24
2.3.2 <i>JavaScript</i>	24
2.3.3 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	24
2.3.4 <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	24
2.3.5 <i>Codeigniter (CI)</i>	25
2.3.6 <i>My Structure Query Language (MySQL)</i>	25
2.3.7 <i>Apache</i>	25
2.4 Pengujian	25
2.4.1 <i>Black Box Testing</i>	26
2.4.2 <i>User Acceptance Test</i>	26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
3.1 Analisis.....	27

3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	27
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan	29
3.1.3	Perbandingan Aplikasi Sejenis	31
3.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	34
3.1.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	37
3.2	Use Case Diagram	41
3.2.1	Deskripsi Aktor	41
3.2.2	Skenario Use Case.....	42
3.3	Class Diagram.....	50
3.4	Sequence Diagram	51
3.4.1	Sequence Diagram <i>Booking</i>	51
3.4.2	Sequence Kelola Jadwal.....	52
3.4.3	Sequence Kelola <i>Grooming</i>	53
3.4.4	Sequence Lihat Antrian.....	54
3.4.5	Sequence Lihat Data <i>Grooming</i>	55
3.4.6	Sequence Lihat Data Pendapatan	56
3.5	Perancangan Basis Data	57
3.5.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	57
3.5.2	Relasi Antar Tabel	57
3.5.3	Struktur Tabel.....	58
3.6	Perancangan Tampilan Mockup.....	62
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	72
4.1	Analisis	72
4.1.1	Halaman Home	72
4.1.2	Halaman Login	73
4.1.3	Halaman <i>Booking</i>	73
4.1.4	Halaman Lihat Antrian	74
4.1.5	Halaman Kelola Data <i>Grooming</i>	74
4.1.6	Halaman Kelola Data Jadwal	75
4.1.7	Halaman Kelola Data Transaksi	75
4.1.8	Halaman Lihat Data <i>Grooming</i>	75
4.2	Pengujian	76
4.2.1	Test Case Login	76
4.2.2	Test Case <i>Booking</i>	79
4.2.3	Test Case Kelola Data	81
4.2.4	Test Case Data <i>Grooming</i>	84
4.2.5	Test Case Transaksi	86
4.3	Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	89

4.3.1 Kesimpulan Pengujian UAT	92
BAB 5 KESIMPULAN	93
5.1 Kesimpulan	93
5.2 Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	94
LAMPIRAN	96