

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penggerjaan	2
1.6 Jadwal Penggerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Definisi Dasar	4
2.1.1 Pengertian Sistem Manajemen Pembelajaran.....	4
2.1.2 Pengertian Website	4
2.2 Alat Permodalan Aplikasi.....	5
2.2.1 <i>Unified Modeling Language</i>	5
2.2.2 <i>Business Process Model and Natation (BPMN)</i>	5
2.2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	7
2.2.4 <i>Use Case Diagram</i>	8
2.3 Alat Pembangunan Aplikasi	9
2.3.1 Framework	9
2.3.2 CodeIgniter.....	9
2.3.3 HTML	10
2.3.4 PHP	10

2.3.5	MySQL	10
2.3.6	XAMPP.....	10
2.4	Alat Pengujian Aplikasi.....	10
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	10
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	12
3.1	Analisis	12
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	12
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	14
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	15
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk).....	15
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	17
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	22
3.2	Perancangan	24
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	24
3.2.2	Perancangan Basis Data	33
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	40
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	54
4.1	Implementasi	54
4.1.1	Implementasi Basis Data.....	54
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	55
4.2	Pengujian	72
4.2.1	<i>Black Box Testing</i>	72
4.2.2	<i>User Acceptance Testing</i>	83
4.2.3	Kesimpulan Pengujian.....	85
	BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	86
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran	86
	DAFTAR PUSTAKA	87
	LAMPIRAN.....	89