

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan.....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Pertanian dan Marketplace.....	6
2.1.1 Petani.....	6
2.1.2 Pertanian.....	7
2.1.3 Marketplace.....	7
2.2 Tools yang digunakan.....	7
2.2.1 BPMN.....	8
2.2.2 Unified Modelling Language (UML).....	9
2.2.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	12
2.3 <i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi.....	12
2.3.1 Bahasa Pemrograman.....	12
2.3.2 Web Server.....	13
2.3.3 Database.....	13
2.4 Pengujian.....	13
2.4.1 Blackbox Testing.....	13
2.4.2 Survey Kepuasan User.....	13

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	14
3.1 Analisis.....	14
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini	14
3.1.2 Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	15
3.1.3 Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan.....	16
3.1.4 Gambaran Sistem Usulan	17
3.1.5 Analisis Kebutuhan Sistem	21
3.1.6 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	23
3.2 Perancangan	24
3.2.1 Model Aplikasi Berbasis Objek	24
3.2.2 Perancangan Basis Data	35
3.2.3 Perancangan Antar Muka.....	37
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	43
4.1 Implementasi.....	43
4.1.1 Implementasi <i>Database</i>	43
4.1.2 Implementasi Antarmuka.....	48
4.2 Pengujian.....	55
4.2.1 Pengujian Fungsionalitas Register.....	55
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas Login	57
4.2.3 Pengujian Fungsionalitas <i>Add</i> produk	58
4.2.4 Pengujian Fungsionalitas Update Pesanan	59
4.2.5 Pengujian Fungsionalitas Laporan Penjualan.....	60
4.2.6 Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	61
BAB 5 KESIMPULAN	64
5.1 Kesimpulan	64
5.2 Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA.....	65
LAMPIRAN	68