

## DAFTAR GAMBAR

2.1	Visible Light Communication . . . . .	6
2.2	Spektrum Cahaya <i>Visible Light</i> dan <i>Infrared (IR)</i> . . . . .	7
2.3	LED . . . . .	8
2.4	Ilustrasi Pemancaran Foton . . . . .	9
2.5	Ilustrasi Penerimaan Foton . . . . .	10
2.6	Model Kanal LOS . . . . .	11
2.7	Ilustrasi NOMA . . . . .	13
2.8	Slotted ALOHA dengan 4 <i>User Node</i> dan 6 <i>Slot Node</i> . . . . .	14
2.9	<i>Frameless ALOHA</i> . . . . .	15
2.10	<i>Bipartite Graph</i> $L(x) = 0.75x^2 + 0.25x^3$ . . . . .	16
2.11	Proses SIC pada <i>bipartite graph</i> $L(x) = 0.75x^2 + 0.25x^3$ . . . . .	16
3.1	<i>Multiple Access Indoor VLC</i> . . . . .	20
3.2	Model Sistem <i>Indoor VLC</i> tampak depan . . . . .	21
3.3	Model Sistem <i>Indoor VLC</i> tampak atas . . . . .	22
3.4	Arsitektur Layer <i>Visible Light Communication</i> . . . . .	23
3.5	Blok Diagram <i>Uplink</i> . . . . .	24
3.6	<i>Channel LOS Indoor VLC</i> . . . . .	26
3.7	<i>Frameless ALOHA</i> pada MAC Layer dengan 6 <i>user</i> dan <i>n-timeslots</i> dengan $L(x) = 0.33x^2 + 0.66x^4$ . . . . .	27
3.8	SIC <i>Iterative Decoding</i> pada MAC Layer . . . . .	30
3.9	Diagram Alir Penelitian . . . . .	32
3.10	Skenario Simulasi . . . . .	35
4.1	Skenario Simulasi pada variasi jumlah <i>User</i> berbeda . . . . .	37

4.2	<i>Throughput 60 User</i> . . . . .	38
4.3	PLR 60 <i>User</i> . . . . .	40
4.4	<i>Throughput 70 User</i> . . . . .	43
4.5	PLR 70 <i>User</i> . . . . .	45
4.6	<i>Throughput 80 User</i> . . . . .	48
4.7	PLR 80 <i>User</i> . . . . .	50
4.8	<i>Throughput 90 User</i> . . . . .	53
4.9	PLR 90 <i>User</i> . . . . .	55
4.10	<i>Throughput 100 User</i> . . . . .	57
4.11	PLR 100 <i>User</i> . . . . .	59
0.1	Lampiran hasil simulasi . . . . .	