

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 <i>3D Morphable Face Models</i>	5
2.2 <i>Face Alignment</i>	6
2.3 <i>3D Face Reconstruction</i>	6
2.4 <i>Basel Face Model</i>	7
2.5 <i>Convolutional Neural Networks</i>	8
2.5.1 <i>Convolutional Layer</i>	8
2.5.2 <i>Transposed Convolutional Layer</i>	9

	x
2.5.3 <i>Rectified Linear Unit</i>	10
2.6 <i>Residual Blocks</i>	10
2.7 <i>Texture Coordinate</i>	11
2.8 <i>UV Position Map</i>	11
2.9 <i>Python</i>	12
2.10 <i>PyTorch</i>	12
III MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN	13
3.1 Desain Model Sistem	13
3.1.1 Dataset 300W-LP	14
3.1.2 Dataset AFLW2000-3D	14
3.1.3 <i>Load BFM Data</i>	15
3.1.4 Konfigurasi Sistem	16
3.1.5 <i>Load UV Position Map</i>	19
3.1.6 <i>Train PRNet</i>	19
3.1.7 <i>Proses Face Alignment</i>	20
3.2 Parameter Performansi	21
3.3 Spesifikasi Perangkat	22
IV PENGUJIAN DAN ANALISIS	23
4.1 Skema <i>Padding</i>	23
4.1.1 Analisis Pengujian pada 68 <i>Landmark</i>	23
4.1.2 Analisis Pengujian pada 45K <i>Point</i>	25
4.2 Skema Modifikasi	26
4.2.1 Analisis Pengujian pada 68 <i>Landmark</i>	27
4.2.2 Analisis Pengujian pada 45K <i>Point</i>	28
4.3 Skema Pengujian Kinerja Berdasarkan Pose Wajah dan <i>Yaw Angle</i> .	30
4.3.1 Analisis Pengujian Berdasarkan Pose Wajah	30
4.3.2 Analisis Pengujian Berdasarkan <i>Yaw Angle</i>	31
V KESIMPULAN DAN SARAN	32
5.1 Kesimpulan	32
5.2 Saran	32
DAFTAR REFERENSI	34
LAMPIRAN	