

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Multiple Object Tracking</i>	4
Gambar 2.2 Arsitektur CNN [9].....	5
Gambar 2.3 Konvolusi tanpa <i>padding</i> dan <i>stride</i> 1.	6
Gambar 2.4 Konvolusi dengan <i>zero padding</i> dan <i>stride</i> 1.....	6
Gambar 2.5 <i>Max pooling</i> dengan filter 2×2 dan <i>stride</i> 2.	7
Gambar 2.6 <i>average pooling</i> dengan filter 2×2 dan <i>stride</i> 2.....	7
Gambar 2.7 perbandingan antara YOLOv4 dan YOLOv3[5].	8
Gambar 2.8 Arsitektur YOLOv4[5].....	9
Gambar 2.9 <i>Learning rate</i> terhadap <i>Loss</i> [15].	11
Gambar 3.1 Diagram Alir Sistem yang Digunakan Pada Tugas Akhir ini..	13
Gambar 3.2 Video MOT20-01.	14
Gambar 3.3 <i>Frame</i> Sebanyak N MOT20-01.....	15
Gambar 3.4 Diagram Alir Proses <i>Multiple Object</i>	16
Gambar 3.5 Simulasi <i>Multiple Object</i> pada video MOT20-01	16
Gambar 3.6 Proses <i>Object Detection</i>	17
Gambar 3.7 <i>Tracked Object</i> pada video MOT20-01 <i>Frame</i> ke-28	20
Gambar 3.8 <i>Output</i> Video pada <i>frame</i> ke-29	21
Gambar 4.1 Hasil Skenario 1.....	27
Gambar 4.2 Hasil Skenario 2.....	28
Gambar 4.3 Hasil Skenario 3.....	29
Gambar 4.4 Perbandingan Hasil MOTA.....	30
Gambar 4.5 Perbandingan Hasil MOTP	31
Gambar 4.6 Perbandingan Hasil FPS	32