

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
BAB II KONSEP DASAR	4
2.1 <i>Multiple Object Tracking</i> (MOT)	4
2.2 <i>Convolutional Neural Network</i>	4
2.2.1 <i>Convolutional Layer</i>	5
2.2.2 <i>Pooling Layer</i>	6
2.2.3 <i>Fully Connected Layer</i>	7
2.3 <i>You Only Look Once</i> (YOLO)	8
2.3.1 YOLOv4.....	8
2.4 DeepSORT	10

2.5	<i>Intersection over Union (IoU)</i>	10
2.6	<i>Jitter</i>	11
2.7	<i>Learning Rate</i>	11
2.8	<i>Batch Size</i>	11
2.9	<i>Python</i>	12
2.9.1	<i>TensorFlow</i>	12
BAB III PERANCANGAN SISTEM		13
3.1	Desain Sistem.....	13
3.1.1	<i>Input Video</i>	13
3.1.2	Gambar Dari Setiap <i>Frame</i> Sebanyak <i>N</i>	14
3.1.3	<i>Multiple Object</i>	15
3.1.4	<i>Tracked Object</i>	19
3.1.5	<i>Output video</i>	20
3.2	Desain Perangkat.....	21
3.3	Parameter Eksploitasi.....	22
3.4	Parameter Performansi	23
3.5	Sistematika Dataset	24
BAB IV ANALISIS HASIL PENGUJIAN		26
4.1	Skenario Pengujian.....	26
4.2	Hasil Pengujian Algoritma.....	26
4.2.1	Skenario 1: Hasil Pengujian Terhadap Parameter MOTA	27
4.2.2	Skenario 2: Hasil Pengujian Terhadap Parameter MOTP.....	27
4.2.3	Skenario 3: Hasil Pengujian Terhadap Parameter FPS	28
4.3	Analisis Hasil Pengujian	29
4.3.1	Skenario 1: Pengujian Terhadap Parameter MOTA	29
4.3.2	Skenario 2: Pengujian Terhadap Parameter MOTP	30

4.3.3	Skenario 3: Pengujian Terhadap Parameter FPS	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		33
5.1	Kesimpulan	33
5.2	Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA		35
LAMPIRAN.....		37