

**IMPLEMENTASI *RULE-BASED METHOD* UNTUK
NPC PADA PERMAINAN *RACING CAR*
(*IMPLEMENTATION OF RULE-BASED METHOD FOR NPC
ON A RACING CAR GAME*)**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Di Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

MUHAMMAD SULTAN ALDO

1103171021



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2021