

**IMPLEMENTASI KECERDASAN BUATAN UNTUK NPC
PADA PERMAINAN RACING CAR DENGAN ALGORITMA**

A*

***(ARTIFICIAL INTELLIGENCE IMPLEMENTATION FOR NPC
IN CAR RACING GAME BY USING A* ALGORITHM)***

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Teknik pada Program Studi S1 Teknik Komputer

Universitas Telkom

Disusun oleh:

Egi Pangestu

1103174150



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2021