

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Keyboard Controls	12
Tabel 4. 1 Storyboard	20
Tabel 4. 2 Pengujian pada UI	24
Tabel 4. 3 Pengujian Kontrol Keyboard.....	26
Tabel 4. 4 Skenario Pengujian performa pada NPC.....	26
Tabel 4. 5 Hasil Kuisisioner Data Player	27
Tabel 4. 6 Hasil Kuisisioner Satisfaction	28
Tabel 4. 7 Hasil Kuisisioner Interface dan Fitur	28
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian Validitas	29
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian Reliabilitas	29
Tabel 4. 10 Hasil Uji NPC dengan Algoritma A*	30