

## DAFTAR TABEL

	Halaman
<b>Tabel 3.1.</b> Spesifikasi Komputer .....	17
<b>Tabel 3.2.</b> Spesifikasi <i>Smartphone</i> .....	17
<b>Tabel 3.3.</b> Perancangan antar muka.....	21
<b>Tabel 4.1.</b> Implementasi Desain Antarmuka .....	24
<b>Tabel 4.2.</b> Skenario Pengujian <i>Alpha</i> .....	26
<b>Tabel 4.3.</b> Hasil uji membuka aplikasi .....	27
<b>Tabel 4.4.</b> Hasil uji akun Tourpedia .....	28
<b>Tabel 4.5.</b> Hasil uji menu <i>culinary</i> .....	28
<b>Tabel 4.6.</b> Hasil uji membuka rincian tempat kuliner .....	28
<b>Tabel 4.7.</b> Hasil uji membuka peta.....	29
<b>Tabel 4.8.</b> Pengujian <i>search culinary</i> .....	29
<b>Tabel 4.9.</b> Hasil uji membuka menu <i>favorite</i> .....	29
<b>Tabel 4.10.</b> Hasil uji membuka menu <i>profile</i> .....	30
<b>Tabel 4.11.</b> Skala Likert .....	31
<b>Tabel 4.12.</b> Presentase Nilai .....	33
<b>Tabel 4.13.</b> Skala Likert pertanyaan 1 .....	33
<b>Tabel 4.14.</b> Skala Likert pertanyaan 2.....	33
<b>Tabel 4.15.</b> Skala Likert pertanyaan 3.....	33
<b>Tabel 4.16.</b> Skala Likert pertanyaan 4.....	34
<b>Tabel 4.17.</b> Skala Likert pertanyaan 5.....	34
<b>Tabel 4.18.</b> Skala Likert pertanyaan 6.....	35
<b>Tabel 4.19.</b> Skala Likert pertanyaan 7.....	35
<b>Tabel 4.20.</b> Skala Likert pertanyaan 8.....	35
<b>Tabel 4.21.</b> Rekap Hasil Kuesioner .....	35
<b>Tabel 4.22.</b> Uji validitas kuesioner.....	38
<b>Tabel 4.23.</b> Uji reliabilitas kuesioner .....	39