

**Analisis dan Implementasi *Gamification* Untuk Meningkatkan
Kepuasan Kerja Karyawan Pada Studi Kasus: Direktorat Digital
Business Telkom Bandung**

Tugas Akhir

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat

memperoleh gelar sarjana

dari Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

1301164067

Rian Cintiyo



Program Studi Sarjana Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung

2021