

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 2 Jadwal Kegiatan Proposal Tugas Akhir	11
Tabel 2. 1-Tipe Pengguna Dalam Elemen Gamification	17
Tabel 2. 2- Komponen Intrinsik Minnesota Satisfaction Qusionare	2
Tabel 2. 3 - Komponen Intrinsik Minnesota Satisfaction Qusionare (Lanjutan)	3
Tabel 2. 4-Komponen Intrinsik Minnesota Satisfaction Qusionare (Lanjutan)	4
Tabel 2. 5-Komponen Intrinsik Minnesota Satisfaction Qusionare (Lanjutan)	5
Tabel 2. 6-Komponen Intrinsik Minnesota Satisfaction Qusionare (Lanjutan)	6
Tabel 3. 1- Lebar Skala.....	10
Tabel 3. 2-Tabel Presentase Hasil Kusiner Dengan MSQ	11
Tabel 3. 3-Element Gamification.....	16
Tabel 3. 4-Deskripsi Social Engagement Loop	20
Tabel 3. 5-Element Gamification Pada Sistem	23