

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I .....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
a) Latar Belakang .....	1
1.1 Identifikasi Masalah .....	3
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan dan Sasaran Perancangan .....	4
1.3.1 Tujuan Perancangan.....	4
1.3.2 Sasaran Perancangan.....	4
1.4 Batasan Perancangan.....	4
1.5 Manfaat Perancangan .....	5
1.6 Metode Perancangan .....	5
1.7 Sistematika Pembahasan .....	6
1.8 Kerangka Berpikir.....	8
<b>BAB II.....</b>	<b>9</b>
<b>KAJIAN LITERATUR DAN STANDARDISASI.....</b>	<b>9</b>
2.1 Definisi Proyek .....	9
2.1.1 Fasilitas Museum .....	10
2.1.2 Literatur Khusus .....	10
2.1.2.1 Pengertian Film.....	10
2.1.2.2 Sejarah Film Indonesia .....	11
2.2 Klasifikasi Proyek.....	14
2.3 Standarisasi Proyek.....	15
2.3.1 Persyaratan Umum .....	15
2.3.2 Standard Pencahayaan Museum .....	16
2.3.3 Standar Penghawaan Museum .....	17
2.3.4 Standar Display Objek .....	18
2.3.5 Elemen Interaktif dan Digital pada museum.....	28
5.1.1 Sirkulasi Museum .....	31
5.1.2 Metode Naratif pada Penataan ruang pamer .....	33
5.1.3 Desain Futuristik .....	34
5.2 Pendekatan.....	35
<b>BAB III .....</b>	<b>37</b>
<b>ANALISIS STUDI BANDING, DESKRIPSI PROYEK DAN ANALISIS DATA .....</b>	<b>37</b>
6.1 Analisa Studi Banding.....	37
6.1.1 EYE Filmmuseum.....	37
6.1.2 Museum of The Moving Image.....	42
6.1.3 UC Berkeley Art Museum and Pacific Film Museum .....	46
6.1.4 Deutsches Filminstitut Filmmuseum / German Film Museum.....	50
6.1.5 Kesimpulan Komparasi.....	54
6.2 Deskripsi Proyek.....	56

6.2.1	Data Gedung Rancangan.....	56
6.2.2	Visi Misi.....	56
6.2.3	Struktur Organisasi.....	56
6.2.4	Jumlah Karyawan .....	57
6.2.5	Data Koleksi .....	57
6.3	Analisa Data .....	59
6.3.1	Analisis Site .....	59
6.3.2	Hasil Kuisioner .....	65
<b>BAB IV.....</b>		<b>69</b>
<b>KONSEP PERANCANGAN DESAIN .....</b>		<b>69</b>
7.1	Tema Perancangan .....	69
7.2	Konsep Perancangan.....	70
7.2.1	Konsep Alur Museum.....	70
7.2.1.1	Past Exhibition Room.....	70
7.2.1.2	Present Exhibition Room.....	72
7.2.1.3	Future Exhibition Room.....	74
7.2.2	Konsep Bentuk.....	75
7.2.3	Konsep Warna.....	76
7.2.4	Konsep Material .....	77
7.2.5	Konsep Pencahayaan .....	79
7.2.6	Konsep Penghawaan .....	80
7.2.7	Konsep Sirkulasi & Signage.....	80
7.3	Storyline .....	82
7.4	Zoning & Blocking .....	84
7.5	Pemilihan Denah Khusus .....	88
7.5.1	Ruang Pamer Masa Lalu .....	88
7.5.2	Ruang Pamer Masa Sekarang .....	90
<b>BAB V .....</b>		<b>92</b>
<b>KESIMPULAN DAN KONTRIBUSI .....</b>		<b>92</b>
8.1	Kesimpulan .....	92
8.2	Kontribusi .....	92
8.2.1	Kontribusi bagi Ilmu Pengetahuan .....	92
8.2.2	Kontribusi bagi Institusi dan Masyarakat.....	92
8.3	Keterbatasan dan Wacana Pengembangan Desain.....	93
<b>Referensi.....</b>		<b>94</b>