

**RANCANGAN PERBAIKAN ATRIBUT GAME DI IKAAN STUDIO
BERDASARKAN PREFERENSI KONSUMEN MENGGUNAKAN
*CONJOINT ANALYSIS***

TUGAS AKHIR

Oleh:

GREGORIUS SIGIT HERMAWAN ZAVIT

1201170103



PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI

FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2020