

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Budidaya Ikan di Indonesia	6
2.1.1 Jenis ikan yang biasa di budidaya.....	6
2.1.2 Hambatan Untuk Pembudidayaan ikan	11
2.1.3 Teknik-teknik Budidaya ikan	12
2.2 Android	12
2.2.1 Software Pendukung Android	12
2.2.2 Fitur Android	15
2.2.3 Pengembangan Aplikasi Android.....	16
2.3 Aplikasi Sejenis	17
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	19

3.1	Sistem Arsitektur.....	19
3.1.1	Gambaran Umum Sistem.....	20
3.1.2	Target Pengguna Aplikasi	20
3.1.3	Diagram Alir Aplikasi	20
3.2	Kebutuhan Perangkat Aplikasi.....	21
3.3	Perancangan Model Program	22
3.3.1	Use Case Diagram	22
3.3.2	Use Case Skenario	22
3.4	Perancangan Aplikasi.....	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		26
4.1	Implementasi Aplikasi	29
4.1.1	Implementasi Antarmuka Aplikasi.....	29
4.1.2	Implementasi Struktur Kode.....	39
4.2	Pengujian Aplikasi	41
4.2.1	Pengujian Alpa	41
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas	42
4.2.3	Pengujian Kesesuaian	51
4.2.4	Pengujian Beta.....	58
4.3	Hasil Pengujian	59
4.3.1	Hasil Pengujian Alpa.....	59
4.3.2	Hasil Pengujian Beta	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		61
5.1	Kesimpulan.....	61
5.2	Saran	61
DAFTAR PUSTAKA.....		64