

**IMPLEMENTASI KONSEP GAMIFICATION PADA PEMBELAJARAN
DAN TERAPI AUTISME**

***(IMPLEMENTATION OF THE CONCEPT OF GAMIFICATION IN AUTISM
LEARNING AND THERAPY)***

TUGAS AKHIR

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi S1
Teknik Telekomunikasi

Oleh

RIFQI FADHLI

1101174207



FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2021

