

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Octalysis Framework.....	8
Tabel 2. 2 Kategori delay.....	14
Tabel 2. 3 Kategori throughput.....	14
Tabel 4. 1 Pengujian Gamification Terhadap Aplikasi.....	30
Tabel 4. 2 Pengujian Software.....	31
Tabel 4. 3 Pengujian pada Participants.....	32