

KATA PENGANTAR

Assalammu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan ridha dan rahmatnya sehingga penulisan tugas akhir yang berjudul "Implementasi Konsep Gamification pada Pembelajaran dan Terapi Autisme". Tugas akhir ini merupakan syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Teknik Telekomunikasi di Universitas Telkom pada tahun 2021.

Penulis juga menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis meminta maaf jika dalam penulisan tugas akhir ini terdapat kesalahan dan terbuka akan semua kritik dan saran yang membangun agar dalam penulisan selanjutnya dapat diterapkan untuk menjadikan penulisan selanjutnya menjadi lebih baik.

Sebagai penutup, penulis memohon maaf atas kesalahan yang dilakukan baik yang sengaja maupun tidak disengaja saat penyelesaian tugas akhir ini. Semoga tugas akhir ini dapat menjadi manfaat bagi siapapun yang membacanya.

Wassalammu'alaikum Wr. Wb.

Bandung, 6 Agustus 2021

Rifqi Fadhli

110117207