ABSTRAK

Museum Seni Rupa dan Keramik merupakan museum yang memiliki fungasi sebagai wadah pusat pelestarian seni rupa Indonesia yang menyimpan, merawat, meneliti, serta mengembangkan demi kepentingan pendidikan, sejarah, kebudayaan, dan rekreasi. Museum tersebut menyimpan karya seni lukis dan seni keramik. Berada di dalam bangunan heritage golongan A dengan gaya Art Deco yang merupakan bangunan cagar budaya. Hal yang terpenting pada perancangan ini adalah tentang penyajian display yang komunikatif dan mampu memberikan edukasi kepada masyarakat. Sistem sisrkulasi benda pamer yang mampu mengarahkan pengunjung untuk melihat benda pamer berdasarkan periodisasinya. Peletakan ergonomi benda pamer yang mampu memberikan kenyamanan kepada pengunjung. Pencahayaan benda pamer yang mampu memberikan kenyamanan visual kepada pengunjung. Serta menghadirkan fasilitas konservasi baik perawatan, bengkel preparasi maupun ruang kuratorial sebagai sarana utama dalam menjalankan fungsi museum.

Perancangan ini diharapkan dapat membantu sebagai solusi alternative desain museum yang menarik, interaktif serta mampu menunjang segala kebutuhan aktivitas yang dapat memberikan dampak positip untuk museum seni rupa dan keramik.

Kata Kunci: Redesain, Museum Seni, Museum Keramik, Heritage, Interior, Interaktif