

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Aplikasi Serupa	10
Tabel 3.1 Spesifikasi Kebutuhan Hardware	15
Tabel 3.2 Spesifikasi Kebutuhan Software	15
Tabel 3.3 Use Case Membuka Menu AR Museum	18
Tabel 3.4 Use Case Melihat informasi ruangan museum	19
Tabel 3.5 Use Case Menampilkan objek 3D / video <i>playback</i> beserta deskripsi objek	20
Tabel 3.6 Use Case Menampilkan informasi mengenai museum geologi ...	20
Tabel 3.7 Use Case melihat petunjuk penggunaan aplikasi	21
Tabel 3.8 Use Case melihat profil pembuat aplikasi	22
Tabel 3.9 Use Case keluar dari aplikasi	22
Tabel 3.10 Pemodelan Objek	32
Tabel 3.11 Penjelasan desain visual aplikasi	33
Tabel 4.1 Implementasi Antarmuka Aplikasi	36
Tabel 4.2 Skenario Fungsionalitas Splashscreen	40
Tabel 4.3 Skenario Fungsionalitas Menu Utama	40
Tabel 4.4 Skenario Fungsionalitas Icon Museum	40
Tabel 4.5 Skenario Fungsionalitas AR Museum	41
Tabel 4.6 Skenario Fungsionalitas Scan AR	41
Tabel 4.7 Skenario Fungsionalitas Panduan	42
Tabel 4.8 Skenario Fungsionalitas About	42
Tabel 4.9 Skenario Fungsionalitas Keluar	42
Tabel 4.10 Pengujian kemiringan sudut, jarak, pencahayaan pada kamera dan marker objek museum	43
Tabel 4.11 Pengujian Kesesuaian	45
Tabel 4.12 Skor Penilaian	45
Tabel 4.13 Hasil Kuesioner Pertanyaan 1	50
Tabel 4.14 Hasil Kuesioner Pertanyaan 2	51
Tabel 4.15 Hasil Kuesioner Pertanyaan 3	51
Tabel 4.16 Hasil Kuesioner Pertanyaan 4	52
Tabel 4.17 Hasil Kuesioner Pertanyaan 5	53
Tabel 4.18 Hasil Kuesioner Pertanyaan 6	53
Tabel 4.19 Hasil Kuesioner Pertanyaan 7	54
Tabel 4.20 Hasil Kuesioner Pertanyaan 8	54
Tabel 4.21 Hasil Kuesioner Pertanyaan 9	55
Tabel 4.22 Hasil Kuesioner Pertanyaan 10	55

Tabel 4.23 Hasil Kuesioner Pertanyaan 11	56
Tabel 4.24 Hasil Kuesioner Pertanyaan 12	56
Tabel 4.25 Hasil Kuesioner Pertanyaan 13	57