

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Banyak alasan seseorang ingin mendapatkan pekerjaan tak terkecuali penyandang disabilitas (tunanetra) masih mengalami kendala dalam menemukan informasi lowongan pekerjaan sehingga mereka sangat sulit untuk menemukan pekerjaan. Informasi lowongan pekerjaan dan pendaftaran lamaran pekerjaan yang mudah akan membantu pelamar pekerjaan dalam menemukan informasi sesuai dengan kebutuhan pelamar pekerjaan.

Kesulitan dalam mencari informasi pekerjaan bagi penyandang disabilitas (tunanetra) menjadi masalah utama bagi mereka yang ingin mempunyai sebuah pekerjaan. Oleh sebab itu, maka diperlukan sebuah terobosan untuk mempermudah para penyandang disabilitas (tunanetra) dalam mengatasi persoalan dalam pencarian lowongan kerja. Dengan menggunakan suatu aplikasi yang dapat menampilkan informasi pekerjaan dan juga dapat langsung memasukkan lamaran yang langsung dikirim ke penyedia lowongan yang kemudian akan langsung diproses oleh penyedia lowongan.

Berdasarkan uraian diatas maka solusi untuk mengatasi masalah tersebut ialah dibuatnya sebuah aplikasi berbasis android dengan tujuan untuk membantu para penyandang disabilitas (tunanetra) dalam menemukan sebuah informasi lowongan pekerjaan sehingga mereka dapat menemukan pekerjaan sesuai dengan kemampuan yang mereka miliki. Aplikasi Dissajob terbagi menjadi 2, yaitu Dissajob Pelamar dan Dissajob *Recruiter*.

Dissajob Pelamar memiliki beberapa fitur, yaitu *sign in*, *sign up*, *sign out*, daftar pekerjaan, *filtering* pekerjaan, notifikasi, lamar pekerjaan, simpan pekerjaan, cari pekerjaan, profil, pengaturan, ubah email, ubah profil, ubah nomor telepon ubah password, Media, tambah pengalaman kerja, daftar pengalaman kerja, tambah riwayat pendidikan dan daftar riwayat pendidikan . Sedangkan Dissajob *Recruiter* memiliki fitur, yaitu *sign in*, *sign up*, *sign out*, daftar pekerjaan, tambah pekerjaan, notifikasi, ubah pekerjaan, hapus pekerjaan, detail pekerjaan, ekstrak data pelamar , unduh semua media, daftar pelamar, terima pelamar, tandai pelamar, tolak pelamar, profil pelamar, profil, pengaturan, ubah email, ubah profil, ubah nomor telepon dan ubah password.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan dilatar belakang, permasalahan yang muncul adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana aplikasi Dissajob dapat membantu penyandang disabilitas (tunanetra) menemukan pekerjaan yang sesuai dengan yang dibutuhkan?
2. Bagaimana penyandang disabilitas (tunanetra) dapat menemukan informasi lowongan pekerjaan yang dibutuhkan?
3. Bagaimana pelamar dapat mengetahui status lamaran yang telah diajukan?

1.3 Batasan Masalah

1. Hanya menampilkan daftar pekerjaan untuk wilayah Indonesia.
2. Pengguna dengan umur minimal 17 tahun.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah kotlin.
4. *Database* yang digunakan adalah *Firestore* dan *Room*.
5. Aplikasi berbasis android.
6. Aplikasi hanya bisa digunakan pada smartphone android dengan versi sistem operasi minimal Lollipop 5.0 (API Level : 21).
7. Pengguna penyandang disabilitas (tunanetra) dengan usia minimal 17 tahun

1.4 Tujuan Penelitian

Dari rumusan masalah diatas dapat disimpulkan bahwa tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat membantu penyandang disabilitas (tunanetra) dalam menemukan pekerjaan yang sesuai dengan yang dibutuhkan.
2. Dapat membantu bagaimana penyandang disabilitas (tunanetra) menemukan informasi lowongan pekerjaan yang dibutuhkan.
3. Dapat membantu pelamar dalam mengetahui status lamaran yang telah diajukan.
4. Membuat aplikasi Dissajob sebagai wadah untuk pencarian lowongan kerja bagi tunanetra.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Metodologi yang dilakukan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

1. Literatur Pembelajaran

Mencari referensi di internet dan pustaka yang berhubungan dengan topik proyek akhir, seperti UI/UX desain, aplikasi lamaran menggunakan *firebase*.

2. Pencarian dan Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang dilakukan dalam menyempurnakan tugas akhir ini berupa survei dan metode pengumpulan dari jurnal dan buku. Survei adalah metode pengumpulan data primer dengan memberikan pertanyaan-pertanyaan kepada responden individu.

3. Perancangan Sistem

Perencanaan aplikasi dilakukan sesuai dengan standar pembuatan aplikasi. Mulai dari *mock-up, coding*, design *database, workflow*, dan lain - lainnya.

4. Implementasi

Melakukan implementasi terhadap aplikasi yang telah dirancang sebelumnya.

5. Pengujian dan Analisis

Melakukan perbaikan aplikasi setelah aplikasi dilakukan pengujian kepada pengguna. Sehingga tampilan dan fungsi aplikasi sesuai dengan keinginan pengguna.

6. Evaluasi dan Perbaikan

Melakukan perbaikan aplikasi setelah aplikasi dilakukan pengujian kepada pengguna. Sehingga tampilan dan fungsi aplikasi sesuai dengan keinginan pengguna.

7. Pengujian Akhir

Melakukan pengujian kembali setelah diperbaiki dan disesuaikan dengan keinginan pengguna.

8. Pembuatan Laporan

Membuat laporan proyek akhir yang berisi dokumentasi dalam proses menyelesaikan proyek akhir beserta hasil analisis.

1.6 Pembagian Tugas Anggota

Berikut pembagian tugas anggota tim proyek :

1. Maulana Rasoky Nasution

Peran : *Project Manager*

Tanggung Jawab :

- Pembuatan Aplikasi Dissajob Pelamar
- Pembuatan Buku
- Pembuatan Jurnal
- Pembuatan *User Manual* Aplikasi Dissajob Pelamar

2. Muhammad Arifin

Peran : *Designer & Programmer*

Tanggung Jawab :

- Pembuatan Aplikasi Dissajob *Recruiter*
- Pembuatan Buku
- Pembuatan Poster
- Pembuatan video promosi
- Pembuatan *User Manual* Aplikasi Dissajob *Recruiter*