

DAFTAR ISTILAH

Berikut adalah daftar istilah yang terdapat dalam buku proyek akhir ini, dijabarkan sebagai berikut.

UI/UX design	Ilmu yang mempelajari kebiasaan, cara pengguna dalam menggunakan aplikasi, dan juga tampilan yang mudah diterima oleh pengguna
Mockup	Rancangan desain aplikasi sebelum di implementasikan menjadi suatu aplikasi
Smartphone	Perangkat elektronik ponsel cerdas yang digunakan oleh pengguna. Biasanya memiliki sistem operasi Android, IOS, atau Windows
Activity Diagram	Bentuk visual dari alur kerja yang berisi aktifitas dan tindakan, juga berisi pilihan yang dimungkinkan pengguna kerjakan.
Use Case Diagram	Daftar tindakan atau langkah-langkah peristiwa yang mendefinisikan interaksi antara pengguna dengan sistem untuk mencapai tujuan
Class Diagram	Model yang menggambarkan struktur class serta hubungan antar class didalam aplikasi
Database	Kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam perangkat komputer yang dimanipulasi menggunakan perangkat lunak untuk menghasilkan