

DAFTAR TABEL

2.1 Perbandingan Aplikasi Serupa	6
3.1 Pengguna Aplikasi	8
3.2 Admin Aplikasi	8
3.3 Kebutuhan Perangkat Keras	9
3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak	10
3.5 USC-001	12
3.6 USC-002	13
3.7 USC-003	13
3.8 USC-004	14
3.9 USC-005	15
3.10 USC-006	15
3.11 USC-007	16
3.12 USC-008	17
3.10 Perancangan Antarmuka	17
4.1 Implementasi Antarmuka	21
4.2 Survey Online	25
4.3 Scenario Registrasi	31
4.4 Scenario Login	31
4.5 Scenario Dashboard	31
4.6 Scenario Permohonan	31
4.7 Scenario Kartu hilang/rusak	32
4.8 Scenario Histori	32
4.9 Scenario Verifikasi	32
4.10 Scenario Verifikasi Kehilangan/rusak	33
4.11 Scenario <i>Inject data</i>	33
4.12 Scenario <i>User Management</i>	33
4.13 Scenario Quota	33
4.14 Scenario Laporan Registrasi	34
4.15 Hasil Pengujian Registrasi	34
4.16 Hasil Pengujian Login	35
4.17 Hasil Pengujian Dashboard	35
4.18 Hasil Pengujian Permohonan	36
4.19 Hasil Pengujian Histori	37
4.20 Hasil Pengujian Kehilangan kartu	39
4.21 Hasil Pengujian Verifikasi	40
4.22 Hasil Pengujian Verifikasi Kehilangan/rusak	41
4.23 Hasil Pengujian <i>Inject data</i>	42
4.24 Hasil Pengujian <i>User Management</i>	43
4.25 Hasil Pengujian Quota	44
4.26 Hasil Pengujian Laporan Registrasi	45
4.27 Parameter Hasil Penilaian Skala Likert	47
4.28 Kuisisioner Tujuan Pertama	47
4.29 Kuisisioner Tujuan Kedua	48
4.30 Kuisisioner Tujuan Ketiga	49