

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Teori Terkait Topik Proyek Akhir	6
2.1.1 Smartwarung.....	6
2.1.2 Pembelian.....	6
2.2 <i>Tools</i> Pemodelan yang Digunakan	7
2.2.1 <i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	7
2.2.2 <i>Use Case Diagram (UCD)</i>	9
2.2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	11
2.3 <i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi	12
2.3.1 <i>Aplikasi yEd-Graph Editor</i>	12
2.3.2 <i>StarUML</i>	13
2.3.3 <i>CodeIgniter (CI)</i>	13
2.3.4 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	13
2.3.5 <i>HyperText Markup Language (HTML)</i>	14
2.3.6 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	14
2.3.7 <i>MySQL</i>	14
2.3.8 <i>XAMPP</i>	15

2.3.9	<i>Web Server</i>	15
2.3.10	<i>Apache Web Server</i>	15
2.3.11	<i>Sublime Text 3</i>	16
2.4	Pengujian Sistem.....	16
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	16
2.4.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	17
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	18
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	18
3.1.1	Proses Bisnis Sistem Berjalan	18
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	18
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan Saat Ini.....	19
3.2	Gambaran Sistem Usulan	20
3.2.1	Proses Bisnis Usulan	20
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	22
3.3.1	Analisis Pengguna.....	22
3.3.2	Analisis Fungsionalitas Sistem.....	22
3.4	Perancangan Sistem.....	25
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	25
3.4.2	<i>Class Diagram</i>	35
3.4.3	<i>Sequence Diagram</i>	35
3.5	Perancangan Basis Data.....	42
3.5.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	42
3.5.2	Relasi Antar Tabel.....	43
3.5.3	Struktur Tabel.....	43
3.6	Perancangan Antarmuka	50
3.6.1	Antarmuka <i>Dashboard</i> Awal	50
3.6.2	Antarmuka <i>Register</i> Pembeli	51
3.6.3	Antarmuka <i>Login</i> Pembeli	52
3.6.4	Antarmuka Halaman <i>Home</i>	53
3.6.5	Antarmuka Halaman Kategori Barang.....	53
3.6.6	Antarmuka Halaman Obral Mingguan	54
3.6.7	Antarmuka Halaman Rekomendasi.....	55
3.6.8	Antarmuka Halaman <i>Detail</i> Produk	56
3.6.9	Antarmuka Halaman Perbandingan Harga Produk Serupa.....	57
3.6.10	Antarmuka Halaman Keranjang Belanja (<i>Cart</i>)	58

3.6.11	Antarmuka Halaman Pesan Barang (<i>Checkout</i>)	59
3.6.12	Antarmuka Halaman Pesanan Saya	60
3.6.13	Antarmuka Halaman <i>Detail</i> Belanja	61
3.6.14	Antarmuka Halaman <i>Rating</i>	62
3.6.15	Antarmuka Halaman Hubungi Kami	63
3.6.16	Antarmuka Halaman Kelola <i>Profile</i>	64
3.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	65
3.7.1	Pengembangan Aplikasi	65
3.7.2	Implementasi Sistem	66
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	68
4.1	Implementasi	68
4.1.1	Halaman <i>Dashboard</i> Awal	68
4.1.2	Halaman <i>Login</i>	68
4.1.3	Halaman <i>Register</i>	69
4.1.4	Halaman <i>Home</i>	69
4.1.5	Halaman Kategori Barang	70
4.1.6	Halaman Obral Mingguan	70
4.1.7	Halaman Rekomendasi	71
4.1.8	Halaman <i>Detail</i> Produk	71
4.1.9	Halaman Perbandingan Harga Produk Serupa	72
4.1.10	Halaman Keranjang Belanja (<i>Cart</i>)	73
4.1.11	Halaman Pesan Barang (<i>Checkout</i>)	73
4.1.12	Halaman Pesanan Saya	74
4.1.13	Halaman <i>Detail</i> Belanja	74
4.1.14	Halaman <i>Rating</i>	75
4.1.15	Halaman Hubungi Kami	75
4.1.16	Halaman Kelola <i>Profile</i>	76
4.2	Pengujian	76
4.2.1	Skenario Pengujian	77
4.2.2	Pengujian <i>Test Case</i>	63
4.2.3	Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	78
4.2.4	Kesimpulan Pengujian	80
BAB 5	KESIMPULAN	88
5.1	Kesimpulan	88
5.2	Saran	88

DAFTAR PUSTAKA.....	90
LAMPIRAN.....	92