

DAFTAR ISTILAH

Bandwidth : Kapasitas maksimum jalur komunikasi untuk proses pengiriman dan penerimaan data per detik pada satu jalur.

Controlller : Perangkat keras atau program perangkat lunak yang mengelola atau mengarahkan aliran data antara dua entitas.

Firewall : Perangkat lunak yang dirancang untuk sistem keamanan sebagai pencegah akses yang tidak diinginkan pada sebuah jaringan internet.

Flowspace : Set aliran data atau konfigurasi yang mengasosiasikan paket dari jenis tertentu dalam jaringan ke irisan tertentu.

FlowVisor : Proxi perangkat lunak antara *forwarding* plane dan *control* plane yang membuat irisan sumber daya jaringan dan mendelegasikan kontrol setiap irisan ke *controlller*.

Hardware : Sebuah perangkat dari komputer yang dapat dilihat, diraba, dan juga dapat digunakan.

Memory : Media penyimpanan sementara pada komputer.

Network Slicing : Pemisahan *router* atau *switch* dengan memberlakukan isolasi jaringan dan memiliki jalur data sendiri – sendiri pada setiap *silce*.

OpenFlow : Sebuah protokol standar sistem komunikasi antara data plane dan *control* plane pada arsitektur SDN.

Protocol : Sistem peraturan yang memungkinkan terjadinya hubungan, komunikasi, dan perpindahan data antara dua komputer atau lebih.

Resource : Sumber daya komputer atau segala sesuatu yang ada pada sebuah komputer.

Source Code : Serangkaian pernyataan yang ditulis menggunakan bahasa pemrograman komputer dan digunakan sebagai input untuk proses yang menghasilkan program yang dapat dieksekusi.

Tenant : Penyewa atau sekelompok pengguna yang berbagi akses umum dengan hak istimewa tertentu ke instance perangkat lunak.

Tools : Alat berupa perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan suatu perintah tertentu.

Software : Sebuah perangkat dari komputer yang bersifat tak kasat mata dan juga tidak bisa diraba, namun bisa digunakan.

Traffic : *Traffic* atau lalu lintas jaringan mengacu pada jumlah data yang bergerak melintasi suatu jaringan pada titik waktu tertentu.