

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan anugerah dan karunianya sehingga Tugas Akhir yang berjudul **“PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE WEBSITE MARKETPLACE “GAMEAMMUTION” MENGGUNAKAN METODE USER-CENTERED DESIGN”** ini dapat diselesaikan oleh penulis yang merupakan sebuah perjalanan di tahun terakhir studi sarjana saya di Program Studi Strata 1 Sistem Informasi, Fakultas Rekayasa Industri, Universitas Telkom.

Ucapan terima kasih saya kepada:

1. Bapak Tarso Mulyana dan Ibu Ariyah, selaku orang tua dan keluarga yang memberikan dukungan dan doa penuh untuk penulis.
2. Bapak Umar Yunan, selaku dosen Wali Kelas SI-41-01 yang sudah memberikan banyak masukan, saran dan arahan sejak awal masuk kuliah hingga akhir perkuliahan.
3. Pembimbing Tugas Akhir, Bapak Rahmat Fauzi selaku Dosen Pembimbing 1 dan Ibu Tien Kusumasari, selaku Dosen Pembimbing 2 atas motivasi dan bimbingannya selama pengerjaan penelitian ini.
4. Rekan-rekan di GameAmmution selaku bagian dari proyek Tugas Akhir penulis sekaligus yang membangun tim GameAmmution.
5. Teman-teman kelas S1-41-01 dan seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT memberikan segala keberkahan dan karunia kepada seluruh pihak yang terlibat baik secara langsung dan tidak langsung dalam kontribusi penyelesaian Tugas Akhir ini. Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penyusunan Tugas Akhir ini, jika terdapat kesalahan mohon maaf. Penulis berharap penelitian Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi orang-orang dan penulis menerima segala bentuk kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan di masa mendatang.