

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi merupakan potensi untuk meningkatkan kualitas pendidikan di Indonesia. Pada situasi pandemi seperti sekarang ini, pendidikan di Indonesia sedikit terhambat karena kegiatan belajar tidak dapat dilakukan secara tatap muka serta proses pengolahan nilai juga sudah mulai menggunakan teknologi otomatisasi karena karena dapat dilakukan dimanapun dan lebih efisien. Dari permasalahan yang ada, diperlukan adanya solusi yaitu aplikasi yang dapat membantu proses pembelajaran secara daring oleh guru dan siswa serta dapat membantu proses pengolahan hasil pembelajaran. Aplikasi yang dapat mendukung proses pembelajaran online adalah *E-Learning* yang dinamakan EduRoom, aplikasi ini juga dapat membantu pengelolaan administrasi sekolah menjadi lebih mudah dan efisien.

Pengembangan aplikasi EduRoom menggunakan *framework* Laravel serta menggunakan metode *Extreme Programming* dan metode *BlackBox Testing* sebagai metode pengujian aplikasi. Hasil dari pengembangan dan pengujian aplikasi EduRoom dapat diterima oleh user dengan total nilai *User Acceptance Testing* sebesar 450 dengan rata-rata sebesar 89,14%.

Kata Kunci: EduRoom, *E-Learning*, Laravel, *Extreme Programming*