

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>ii</b>
<b>IDENTITAS BUKU.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiiii</b>
<b>DAFTAR ISTILAH.....</b>	<b>xivv</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	<b>xivv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Tujuan dan Manfaat .....	2
1.3    Rumusan Masalah .....	2
1.4    Batasan Masalah .....	2
1.5    Metodologi .....	3
1.6    Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II DASAR TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1    Darah.....	5
2.2    Gambar atau Citra .....	6
2.3    Pengolahan Citra Digital.....	8
2.4 <i>Convolutional Neural Network (CNN)</i> .....	9
2.4.1. <i>Feature Learning</i> .....	10
2.4.2. <i>Fully-connected Neural Network</i> .....	12
2.4.3. <i>Faster R-CNN (Regional Convolutional Neural Network)</i> .....	12
2.5    ESP32-Cam.....	12
2.6    Tensorflow .....	13
2.7    Python .....	13

<b>BAB III PERENCANAAN SISTEM .....</b>	<b>15</b>
3.1    Blok Diagram Sistem.....	15
3.2    Tahap Perancangan Alat .....	16
3.3    Tahapan Cara Kerja Alat .....	17
3.4    Spesifikasi Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	18
3.5    Spesifikasi Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	18
3.6    Perancangan dan Pemrograman ESP32-Cam .....	19
3.6.1    Pemrograman ESP32-Cam Menggunakan Arduino IDE .....	19
3.7    Pembuatan Dataset.....	20
3.7.1    Gambar Dataset .....	20
3.7.2 <i>Labelling</i> Gambar .....	21
3.7.3    Konversi .XML menjadi .CSV .....	23
3.7.4    Konversi .CSV menjadi .TFRecord.....	24
3.7.5    Membuat <i>Labelmap</i> .....	24
3.7.6    Konfigurasi <i>Pipeline</i> .....	25
3.8    Proses Training Dataset .....	25
3.8.1    Melakukan <i>Training</i> Dataset .....	25
3.8.2 <i>Export</i> Model.....	26
3.9    Proses CNN Dalam Identifikasi Golongan Darah dan Rhesus .....	27
<b>BAB IV ANALISIS SIMULASI PERENCANAAN .....</b>	<b>29</b>
4.1    Kalibrasi Keakuratan .....	29
4.2    Percobaan dengan jarak 20 cm .....	32
4.2.1 Pengujian dengan jarak 20 cm dan pencahayaan 0% .....	32
4.2.2 Pengujian dengan jarak 20 cm dan pencahayaan 25% .....	33
4.2.3 Pengujian dengan jarak 20 cm dan pencahayaan 50% .....	33
4.2.4 Pengujian dengan jarak 20 cm dan pencahayaan 75% .....	34
4.2.5 Pengujian dengan jarak 20 cm dan pencahayaan 100% .....	35
4.3    Percobaan dengan jarak 30 cm .....	35
4.3.1 Pengujian dengan jarak 30 cm dan pencahayaan 0% .....	35
4.3.2 Pengujian dengan jarak 30 cm dan pencahayaan 25% .....	36
4.3.3 Pengujian dengan jarak 30 cm dan pencahayaan 50% .....	37
4.3.4 Pengujian dengan jarak 30 cm dan pencahayaan 75% .....	37
4.3.5 Pengujian dengan jarak 30 cm dan pencahayaan 100% .....	38

4.4	Analisis Perbandingan .....	39
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>41</b>
5.1	Kesimpulan .....	41
5.2	Saran .....	41
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>42</b>
	<b>LAMPIRAN A .....</b>	<b>A-1</b>
	<b>LAMPIRAN B .....</b>	<b>B-1</b>
	<b>LAMPIRAN C .....</b>	<b>C-1</b>