

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya Candra, Alif., Siasah Masruri, Muhsinatun (2015). Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Pendekatan Saintifik Untuk Pembelajaran PKN Smp.
- Anggraini, Lia., 2016, Desain Komunikasi Visual Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula.
- Ar Razi, Aria., Mutiaz, I. R., & Setiawan, Pindi. (2018). Penerapan Metode Design Thinking pada Model Perancangan UI/UX Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan dan Temuan Barang Tercecer. *Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan*, 3(2), 77-78.
- Bena, Elsa F., "15 wisata budaya di Bandung yang menarik" diakses pada <https://tempatwisataunik.com/wisata-indonesia/jawa-barat/wisata-budaya-di-bandung> (16 Agustus 2021, 09:07).
- Dharmawan, Adi., "Jurnal Kepariwisata Indonesia- Vol. 14 No. 2 (2020)" diakses pada <http://ejournal.kememparekraf.go.id/index.php/jki> (19 maret 2021, 06:56).
- Hidayat, Dicky., Asyiek Bin Mat Desa, Mohd (2019) Representasi Nilai-Nilai Pandangan Hidup Orang Sunda Dalam Mobile Apps Kisah Lutung Kasarung (Analisis Semiotika Roland Barthes).
- Hilman., "Makanan Khas Pangalengan yang bikin ketagihan" diakses pada <https://www.notes-asher.com/2018/09/makanan-khas-pangalengan-yang-bikin-kita-ketagihan.html> (20 Mei 2021, 09:50).
- Irawan, Koko., (2010). Potensi Wisata Air Terjun Serdang Sebagai Daya Tarik Wisata di Kabupaten Labuhan Batu Utara. Kertas Karya. Program Pendidikan Non Gelar Pariwisata. Universitas Sumatera Utara.

- Lamena, Amrim., “Jenis jenis wisata dan contohnya di Indonesia” diakses pada <https://www.butonislandtravelling.com/2020/01/jens-jenis-wisata-dan-contohnya-di-indonesia.html> (27 Mei 2021, 09:30).
- Mardiana, Dian., “Curug Panganten Pangalengan-tiket masuk, fasilitas & rute jalan” diakses pada <https://tempatwisatadibandung.info/curug-panganten-pangalengan-bandung/> (27 Mei 2021, 10:03).
- Mardiana, Dian., “37 Destinasi Wisata Pangalengan Bandung Terpopuler” diakses pada <https://tempatwisatadibandung.info/wisata-pangalengan-kabupaten-bandung/> (20 Mei 2021, 09:30).
- Munir., (2012). Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan.
- Muththalib, Abdul., “22 Wisata kuliner di bandung yang enak & wajib anda coba” diakses pada <https://www.itrip.id/wisata-kuliner-bandung> (20 Mei 2021, 09:35).
- Nuri Khairunnisa, Syifa., “Wisata wayang windu Panenjoan di Pangalengan yang Instagramable” diakses pada <https://travel.kompas.com/wisata-wayang-windu-panenjoan-di-pangalengan-yang-instagramable> (20 Mei 2021, 09:44).
- Nuri Khairunnisa, Syifa., “Harga tiket masuk dan rute ke wanawisata kampung rahong Pangalengan” diakses pada <https://travel.kompas.com/harga-tiket-masuk-dan-rute-ke-wanawisata-kampung-rahong-pengalengan> (20 Mei 2021, 09:46).
- Oktavia, Fany., (2019). Studi Komparatif Mengenai Word Of Mouth dan Minat Beli Pada Pusat Oleh-Oleh Pempek Candy dan Pempek Vico Palembang.
- Persiana, Galih., “Liburan ke Bandung? Ini 10 rekomendasi tempat wisata sejarah” diakses pada <https://jabar.idntimes.com/travel/destination/naufal-al-rahman-1/tempat-wisata-sejarah-di-bandung-regional-jabar> (20 Mei 2021, 09:40).
- Proboyekti, Umi. (2012). User Interface Design. Rekayasa Perangkat Lunak Teknik Informatika UKDW. Yogyakarta.

- Putri, Zanita., “Gempa M 2,9 Terjadi di Kabupaten Bandung Jawa Barat” diakses pada <https://news.detik.com/berita/d-4886402/gempa-m-29-terjadi-di-kabupaten-bandung-jawa-barat> (27 Mei 2021, 09:52).
- Putra, Wisma., “Penuh luka, bocah 7 tahun di Bandung diduga dianiaya orang tuanya” diakses pada <https://news.detik.com/berita-jawa-barat/d-4868682/penuh-luka-bocah-7-tahun-di-bandung-diduga-dianiaya-orang-tuanya> (27 Mei 2021, 10:04).
- Putra, Wisma., “Gempa bumi di Pangalengan Bandung, belum adanya laporan kerusakan” diakses pada <https://news.detik.com/berita-jawa-barat/d-4829231/gempa-bumi-di-pangalengan-bandung-belum-ada-laporan-kerusakan> (27 Mei 2021, 10:05).
- Sinaga, Supriono., (2010). Potensi dan Pengembangan Objek Wisata di Kabupaten Tapanuli Tengah. Kertas Karya. Program DIII Pariwisata. Universitas Sumatera Utara.
- Swasty, Wirania., Rio Adriyanto, Andreas., (2017). Does Color Matter on Web User Interface Design?.
- Soewardikoen, D. W. (2019). Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual
- Triantoro, T., Fadilla, A. N., & Komariah, S. H. (2020). Perancangan Aplikasi Sebagai Media Informasi Rinjani Lombok Geopark. eProceedings of Art & Design, 7(1).
- Wiryawan, M. B. (2011). User Experience (UX) sebagai bagian dari pemikiran desain dalam pendidikan tinggi desain komunikasi visual. *Humaniora*, 2(2), 1158-1166.
- Wahyuningsih, Sri., (2015) Desain Komunikasi Visual.
- Yoga Kharisma Pradana, Gede., “Sosiologi pariwisata” diakses pada [https://scholar.google.com/scholar?hl=en&as\\_sdt=0%2C5&q=pariwisata&btnG=](https://scholar.google.com/scholar?hl=en&as_sdt=0%2C5&q=pariwisata&btnG=) (19 maret 2021, 08:31).