

LEMBAR PERSEMBAHAN

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Salam Sejahtera,

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir yang berjudul “Implementasi *Game Puzzle* dan Kartu Interaktif Pengenalan Hewan dan Makanannya Berbasis *Augmented Reality*”. Aplikasi yang diberi nama EDUKID ini digunakan pada TK A Lengkong 1 yang berada di Kabupaten Dayeukolot. Penulis merasa senang karena dapat memperkenalkan teknologi *Augmented Reality* kepada orang-orang ataupun instansi yang sebelumnya tidak mengenal teknologi *Augmented Reality* menjadi mengenal teknologi *Augmented Reality*.

Proyek akhir ini dibuat dan diajukan untuk memperoleh gelar S.Tr.Kom. Pengerjaan dan penulisan proyek akhir ini akhirnya dapat terselesaikan berkat dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada pihak yang telah membantu dalam penulisan dan pengerjaan proyek akhir ini terutama kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa.
2. Kedua orang tua yang telah memberi dukungan berupa finansial maupun spiritual dan memberikan pengertian kepada penulis.
3. Bapak Rio Korio Utoro , S.Kom,M.T selaku Dosen Pembimbing I.
4. Ibu Fitri Susanti , S.T, M.T., selaku Dosen Pembimbing II.
5. Aryo Damar Prasettiya., yang telah sabar mengajarkan penulis mengenai *Augmented Reality*.