

ABSTRAK

Animasi Interaktif adalah ruang lingkup yang menggabungkan animasi dan interaksi. Pada tahap pendidikan, siswa akan lebih tertarik dengan animasi interaktif. Materi yang disajikan tidak mudah dipahami dan membuat siswa bosan. Sedangkan rasa bosan akan menghasilkan hasil yang kurang optimal bagi siswa yang sedang belajar. Seiring dengan perkembangan zaman, penulis dan rekan-rekannya menyadari bahwa teknologi membawa banyak perubahan, dalam dunia pendidikan dengan metode pembelajaran baru seperti animasi yang lebih menarik dan dapat dilakukan dimana saja. Metode pembelajaran menyampaikan materi tentang Planet dan Tata Surya yang dikemas dalam animasi interaktif yang dirasa menjadi metode pembelajaran yang lebih menyenangkan. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Multimedia Development Life Cycle (MDLC) dan penggunaan aplikasi lain seperti Adobe Illustrator, Adobe Photoshop untuk membuat objek 2D, Blender 3D dan Unity 3D. Dengan adanya aplikasi edukasi ini diharapkan dapat membantu dan mempermudah siswa-siswi di SDN 1 Bodelor untuk belajar.

Kata Kunci: Animasi Interaktif, Planet, Tata Surya