

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>2</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>3</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>4</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>6</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>10</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>11</b>
1.1 Latar Belakang .....	11
1.2 Rumusan Masalah .....	11
1.3 Tujuan .....	12
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir .....	12
1.5 Luaran .....	12
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>13</b>
2.1 Solusi Yang Telah Ada .....	13
2.2 Pengertian Aplikasi .....	14
2.3 Pengertian Animasi .....	14
2.4 Pengertian Media Pembelajaran Interaktif .....	14
2.5 Pengertian Unity 3D.....	14
2.6 Pengertian Blender 3D .....	15
2.7 Pengertian Modeling 3D .....	15
2.8 Pengertian Tata Surya .....	15
<b>BAB 3 METODE PELAKSANAAN .....</b>	<b>16</b>
3.1 Metodologi Pengerjaan .....	16
3.1.1 Concept .....	16
3.1.2 Design .....	16
3.1.3 Material Collecting.....	18
3.1.4 Assembly.....	25
3.1.5 Testing.....	39
3.1.6 Distribution .....	40
3.2 Analisa Kebutuhan .....	40
3.2.1 Hardware: .....	40
3.2.2 Software: .....	40

<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>41</b>
4.1 Implementasi.....	41
4.2 Pengujian.....	43
4.2.1 Alpha Testing.....	43
4.2.2 Beta Testing.....	46
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>48</b>
5.1 Kesimpulan.....	48
5.2 Saran.....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>49</b>