

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN	2
ABSTRAK	3
ABSTRACT	4
KATA PENGANTAR	5
BAB 1	8
1.1 Latar Belakang	8
1.2 Permasalahan	10
1.2.1 Identifikasi Masalah	10
1.2.2 Rumusan Masalah	10
1.2.3 Ruang Lingkup	10
1.3 Batasan Penelitian	11
1.4 Tujuan	11
1.5 Metode Pengumpulan Data dan Analisis	11
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	11
1.5.2 Metode Analisis Data	12
1.6 Kerangka Perancangan	13
BAB II	14
2.1 Perancangan (Desain)	14
2.1 Desain Komunikasi Visual	14
2.2 Tipografi	15
2.3 Ilustrasi	18
2.4 Layout	22
2.5 Warna	23
2.5 Media Edukasi	24
2.6 Komik	24
2.6.1 Unsur-unsur Komik	25
2.6.2 Jenis-jenis Komik	29
2.6.3 Komik Daring Webtoon	31
2.7 Edukasi Kesehatan	31
2.9 Gigi dan Mulut	32
2.9.1 Pengertian Rongga Mulut	32
2.9.2 Pengertian Gigi	32

2.9.3 Kesehatan Gigi dan Mulut	32
BAB III	33
3.1 Data Pemberi Proyek	33
3.2 Data Produk	34
3.2.1 Masalah Gigi dan Mulut	34
3.3 Data Khalayak Sasaran	46
3.4 Data Proyek Sejenis	47
3.4.1 Jajan Squad	48
3.4.2 Next Door Country	49
3.4.3 We are Pharmacist	50
3.5 Data Hasil Wawancara	51
3.5.1 Wawancara	51
3.5.2 Kesimpulan Wawancara	55
3.6 Data Hasil Kuesioner	56
3.7 Data Observasi	58
3.8 Analisis Data	59
3.8.1 Analisis Matriks Karya Sejenis	59
3.8.2 Analisis SWOT	61
BAB IV	62
4.1 Konsep Pesan	62
4.2 Konsep Kreatif	62
4.3 Konsep Media	63
4.3.1 Media Utama	63
4.3.2 Media Pendukung	63
4.4 Konsep Visual	64
4.5 Konsep Bisnis	66
4.6 Hasil Perancangan	67
4.6.1 Identitas Karya	67
4.6.2 Produksi Media Utama	72
4.6.3 Media Pendukung	79
BAB V	85
5.1 Kesimpulan	85
5.2 Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN	89

