

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Lingga. (2017). Pengantar Sejarah dan Konsep Estetika. Yogyakarta: Kanisius Media.
- Ambrose, Gavin. dan Harris, Paul. (2005). *Basic Design 02: Layout*. Lausanne: AVA Publishing.
- Anggraini S., Lia. dan Kirana Nathalia. (2014). Desain Komunikasi Visual : Dasar-dasar Panduan untuk Pemula. Bandung: Penerbit Nuansa Cendekia.
- Arifin dan Kusrianto, Adi. (2009). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Arsyad, Azhar. 2002. Media Pembelajaran, edisi 1. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Atton, Chris. (2002). *Alternative Media*. London: Sage.
- Dharmawan, Bagus. (2016). Belajar Fotografi dengan Kamera DSLR. Yogyakarta: Penerbit Pustaka Baru Press.
- Dharsono, Soni Kartika. (2007). Estetika. Bandung: Rekayasa Sains Bandung.
- Duncombe, Stephen. (1997). *Notes from Underground: Zines and Politics of Alternative Culture*. London: Verso.
- Lieberman, J. Ben. (1967). *Types of Typeface*. Myriade Press.
- Resmadi, Idhar. (2018). Jurnalisme Musik dan Selingkar Wilayahnya. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.
- Sihombing, Danton. (2001). Tipografi dalam Desain Grafis. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Syaifun, N. (2003). Grafika Komputer. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Vantiani, Ika. (2010). Zine, Media Tanpa Mesti yang Mesti Dimaksimalkan Lagi. Makalah Workshop Penulisan Kritik Seni Rupa.

Wirawan Sarwono, Sarlito. (2019). Pengantar Psikologi Umum. Depok: Rajawali Pers.

Alfarizy, Z., Nabil, M., & Kadarisman, A. (2021). Perancangan Graphic Zine Eksperimental Mengenai Warna Orang Jawa dalam Desain Grafis Indonesia. e-Proceeding of Art & Design, 7(1).

Aries Putri, A. A. (2020). Jurnal Tugas Akhir Perancangan Visualisasi Buku “The Anxiety Workbook for Teens” untuk Remaja Pengidap Anxiety Disorder. Yogyakarta: Institut Seni Indonesia Yogyakarta.

Ghiyats, F. R., Suprayoga, B. M. (2019). Perancangan Zine Mengenai Vandalisme Bagi Pelajar di Kota Subang.

Maulana, R. D., & Hidayat, S. (2019). Perancangan Zine Pengenalan dan Penyikapan Quarter Life Crisis untuk Anak Muda Usia 20-24 Tahun Daerah Kota Jakarta. e-Proceeding of Art & Design, 6(3).

Pranata, M. A., Naufalina, F. E., & Supriadi, O. A. (2020). Perancangan Aplikasi Meditasi Untuk Mengatasi Stres dan Burnout. e-Proceeding of Art & Design, 7(2).

Pridyaputri, A. C., & Aditya, D. K. (2019). Perancangan Media Informasi Pentingnya Memahami Kecerdasan Emosional Remaja. e-Proceeding of Art & Design, 6(3).

Rohmatin, A. S., Resmadi, I., & Hidayat, S. (2020). Perancangan Media Edukasi Pencegahan Stres untuk Mahasiswa di Kota Bandung. e-Proceeding of Art & Design, 7(2).

Vildayanti, H., Puspitasari, I. M., & Sinuraya, R. K. (2018). Review: Farmakoterapi Gangguan Anxietas. Farmaka Suplemen, 16(1).

Adrian, dr. Kevin. 2020. Mengenal Anxiety yang mengganggu dan Berbagai Jenisnya. <https://www.alodokter.com/mengenal-anxiety-yang-mengganggu-dan-berbagai-jenisnya> (Diakses tanggal 01 Maret 2021).

Aula, Achmad Chasina. 2019. Paradigma Kesehatan Mental. <http://news.unair.ac.id/2019/10/10/paradigma-kesehatan->

