

ABSTRAK

Legenda Ciung Wanara bercerita tentang kisah seorang pemuda yang berusaha mendapatkan kembali kekuasaannya di Kerajaan Galuh. Tetapi seiring berkembangnya zaman, cerita tersebut sudah mulai dilupakan terlebih pada era serba canggih seperti sekarang. Salah satu media yang berkembang di era serba canggih seperti sekarang adalah animasi 3D. Penulis berperan untuk merancang sebuah karakter animasi 3D sebagai upaya untuk memperkenalkan cerita rakyat Ciung Wanara. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, kuesioner, studi pustaka, dan wawancara yang kemudian dianalisis dan dijadikan sebagai dasar dalam perancangan karakter Ciung Wanara.

Kata kunci: Ciung Wanara, cerita rakyat, Jawa Barat, remaja, desain karakter, animasi 3D, model karakter 3D