

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Aplikasi <i>Google Street View</i>	4
Gambar 2.2 Tampilan Aplikasi Virtual Tour (VITO).....	5
Gambar 2.3 Tampilan Aplikasi Virtual Tour 3D PT.X	5
Gambar 2.4 Tampilan Aplikasi Virtual <i>Tour</i> 3D STMIK Kharisma Makassar.....	6
Gambar 2.5 Metode GDLC.....	7
Gambar 3.1 Gambar Diagram <i>Activity</i>	13
Gambar 3.2 Gambar desain 2D Asset.....	17
Gambar 3.3 Gambar Pembuatan Game.....	21
Gambar 4.1 Tampilan <i>SplashScreen</i>	23
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama.....	24
Gambar 4.3 Tampilan Main Menu.....	24
Gambar 4.4 Tampilan Pengaturan.....	25
Gambar 4.5 Tampilan Pengaturan.....	25
Gambar 4.6 Tampilan FIT Building Tour.....	26
Gambar 4.7 Tampilan Panel Navigasi Tujuan	26
Gambar 4.8 Tampilan Navigasi Tujuan	27
Gambar 4.9 Tampilan Informasi Ruang.....	27
Gambar 4.10 Tampilan Deskripsi Ruang.....	28
Gambar 4.11 Tampilan Tantangan Tur	28
Gambar 4.12 Tampilan saat masuk Tantangan Tur	29
Gambar 4.13 Tampilan saat menyelesaikan Tantangan Tur	29
Gambar 4.14 Grafik Responden Berdasarkan Angkatan	31
Gambar 4.15 Grafik Responden Berdasarkan pernah mengunjungi FIT.....	31
Gambar 4.16 Grafik Responden Berdasarkan mengetahui informasi FIT.....	32
Gambar 4.17 Grafik Responden Berdasarkan tertarik untuk dibuat aplikasi.....	32